EKİM''88
YIL:1SAYI:7

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

10
OKURA
10
HEDİYE

KAMPANYA
SÜRÜYOR
(9. Sayfada)

Dolu.
Dolu.
52
SAYFA
2000 TL.
(KDV DAHİL)

AMIGA
EXTRA

Bisikletli

GÜNLERE MERHABA

Beldesan

Koç Beko Ticaret A.Ş. İstiklal Caddesi No: 349 Beyoğlu-İstanbul Tel: 152 4900 (7 hat) - 146 6406 **İzmir:** 18 2000 **Ankara:** 117 3125 **Adana:** 280 835-280 265

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Merhaba...
Yine dolu dolu bir yeni sayı ile karşınızdayız. Sizden aldığımız güç, sizden gelen tebrik ve gayret verici desteklerle İnşallah daha iyi daha güzel günleri göreceğiz. Hedefimiz kağıt ve baskı olarak yaklaşabilmiş bir dergi sunmak...
Bu sayımızda yine 20'yi aşkın son oyunların açıklaması var.. Yine sizin için sizden gelen isteklerle açtığımız Adventure'ler köşesi var. Bu köşede bu sayımızda Masters Of Üniverse'de Yazarlarımızdan Rasim ve Mert kardeşim geldikleri yere kadar sizin için bulduklarını kaleme aldılar. Oyunu bitirmediler ama baskıya gireceğimiz son gün **"yazıyı yeniden yazma"** talebiyle geldiler ve dediler ki **"Abi yeni şeyler bulduk. Bunları da koyalım."** teknik imkanlar yetmiyordu. Dergi çıkmalıydı. Onun için ilave bulduklarını gelecek sayımızda koyacağımızı şimdiden müjdeleyebilirim.

Bu sayıdaki bir yeniliğimiz de okuyucularımızdan gelen yoğun talep üzerine açtığımız **"AMIGA-EXTRA"** bölümüdür. Dergimiz içinde çok kısa (4 sayfa) yer alan bu bölümde AMIGA oyunlarının tanıtımı yanında, bazı oyunların AMIGA versiyonlarıyla ilgili küçük notlar, ayrıca AMIGA'da ayın en çok satan oyunları bulacaksınız sanıyorum. **"Neden AMIGA köşesi yok"** diye bize sitem edenler şimdilik bununla yetinmek zorunda kalacaklar çünkü.. Dergimiz 64'ler... Ama bu kadarcık ta olsa AMIGA'cıları mutlu etmek bizim de mutluluk kaynağımız oluyor. Bu sayfayı Turgay Ülker ve Emre Işıklar kardeşlerimiz götürecek.. Amiga'nın Türkiye'deki nabzı olacaklar.. İkisine de başarı diliyorum.
Geçen ay açtığımız Abone kampanyası bu ay da devam ediyor. Ancak kampanya sayfasının altına koyduğumuz abone formu'nda 20.000 TL yerine hatayla 22.000 TL. yazılmış yıllık abone ücreti olarak.. Bu bazı yanılgılara sebeb oldu. Doğrusu 20.000 TL. dir. Bu ay sonuna kadar abone olacak arkadaşlarımız bu kampanya imkanlarından yararlanacaklardır.
Bu sayıdaki müjdemiz de dergimizin yazdırdığı basit ama Türkiye'de yapılan ilk oyun ilk Türk oyunu olması itibariyle özel, bir oyunu dergimizde yayınlanan 5 kuponu gönderen herkese kaset veya disket olarak ücretsiz göndereceğiz. İç sayfalarda bununla ilgili açıklama var. Arkadaşımız Ufuk Metin'e yazdırdığımız bu oyun sizi çok eğlendirecektir sanıyorum.
Herşey gönlünüzce olsun...
Abdurrahman PALA

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Sahibi ve Genel
Yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Yayın Kurulu
AHMET YILDIRIM
REFET OKTAN
ABDURRAHMAN PALA
REMZİYE SAĞLAM
RASİM MİNGÜ
ERKUT ERYAYAR
UFUK METİN
HAKAN TİRALİ
MERT GÖKKAYA
ORHAN CEVHER
ŞAHİN DERYA
EMRE IŞIKLAR
İlân Rezervasyonları için Telefon
160 82 11

Posta Çeki No: 328618
P.K.205 80690
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL

İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ - İSTANBUL
TELEFONLAR
160 82 11 - 158 81 61
Yayına hazırlayan - Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Dizgi
ELDİM ELEKTRONİK DİZGİ
Renkayırımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Baskı
ALNER OFSET

Dergimiz basın ahlâk yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın-yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.

İLAN TARİFESİ

Arka Kapak Renkli..... 750.000. + K.D.V.
Ön ve arka iç kapaklar..... 600.000. + K.D.V.
İç sayfalar Renkli..... 400.000. + K.D.V.
İç sayfalar Siyah-Beyaz..... 300.000. + K.D.V.

İlanların renkayırımı ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, Renkayırımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahibine aittir.

içindekiler

Tenzilat yapan firmalar
Empire strike Back
Haberler
Gunshıp
Summer Olpmpiad
Barbarıan
Hawkeye
Stunt Bike
Simbad
Alloyrun
Taipan
Scorpius
Chubbu Cristle
Kane ll
Sorceser Lord
Beyand The Icepalace
Road Runner
Rampage
Amiga extra
Ace 1 - ll
Western Gamex
Adventure'lar
Masters of Umwerse
Shakland.

İLAN İNDEKSİ

BELDESAN
SKY SARKAY ELEKTRONİK
OSAM BİLGİSAYAR
BİLDEN BİLGİSAYAR
SORBİM BİLGİSAYAR
PEKEN BİLGİSAYAR
TAYLAN TİCARET
EMEK ELEKTRONİK
COMPUSHOP
COMPUTERLAND
TOSHIBA

64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.
Sağlık sok. 33/6 Sıhhiye 06410 ANKARA Tel: 133 25 07

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4 07050 ANTALYA Tel: 12 12 07

BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT yanı Işınlı sok. 5/B BALIKESİR

PİRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
İş Bankası aralığı 5/B Heykel BURSA Tel: 20 73 08

EKİM-2-ELEKTRONİK
Esnaf Sarayı Kat: 3 No: A/329 ESKİŞEHİR Tel: 418 06

ABDİ TİCARET
Hürriyet cad. 2/D GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 226

SIRÇASARAY
Namık Kemal cad. 52/A İSKENDERUN Tel: 140 41

ALTINNESİL BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
İslice mah. Adaş sok. 24/B UŞAK Tel: 148 07

KARTAL TİCARET
Hükümet cad. 46 ERZİNCAN Tel: 170 93

TEKFON
F.Fevzioğlu cad. Şahabiye mah. 40 KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58

OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A ZONGULDAK Tel: 117 97

İZMİR

BARIŞ BİLGİ İŞLEM
857 sokak Anadolu Pasajı 17/A No: 10 Konak Tel: 25 90 73

IDEASOFT COMPUTER & SOFTWARE HOUSE
1710 sokak 9/2 Karşıyaka Tel: 23 33 48

PHOENIX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu Pasajı 33 Hatay Tel: 31 95 03

TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sokak 52/A Karşıyaka Tel: 68 14 00

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.
Gaziosmanpaşa Bulvarı 38/B Çankaya Tel: 14 08 82

İSTANBUL

BİL-MER
Halkçı sok. 33/7 Bakırköy İşhanı ve Çarşısı Bakırköy Tel: 570 34 90

BİMOMAK LTD. ŞTİ.
Mebusan Yokuşu SSK İşhanı 220 Fındıklı Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 Fındıkzade Tel: 586 67 79

BOĞAZİÇİ BİLGİSAYAR A.Ş.
Abide-i Hürriyet cad. Polat Celil Ağa İşhanı K:3 No: 14 Mecidiyeköy Tel: 172 55 54

COMPUSHOP
Nadide sok. 33 Bağkur Blokları Merter Tel: 584 19 44

DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 Beşiktaş Tel: 161 30 96

EFOR BİLGİSAYAR
Sofular mah. Açıklar sok. 2 Fatih Tel: 532 50 37

ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280 Üst Göztepe-Erenköy Tel: 360 63 92

EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 Fındıkzade Tel: 523 11 40 - 525 47 52

FERBİ ELEKTRONİK LTD. ŞTİ.
Gruba Hüseyinağa mah. Hasanpaşa Çeşme sok. 12/B Aksaray Tel: 524 70 51 - 533 81 83

GÖGE ADİ KOM. ŞTİ
Söğütçeşme cad. 129/70 Kadıköy Tel: 336 60 54 - 345 06 78

KADIKÖY BİLGİSAYAR
Mühürdar cad. 70/34 Akmar Pasajı Kadıköy Tel: 345 06 78

KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 Üsküdar Tel: 342 62 61

KİNG LİMİTED
Ihlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A Beşiktaş Tel: 161 65 87

MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 Erenköy Tel: 356 44 79

MİKOM BİLGİSAYAR UYGULAMA MERKEZİ
Kayışdağı cad. No: 202 Göztepe Tel: 360 03 31

MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 Moda Tel: 336 09 16

OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 Bakırköy Tel: 583 72 46

ÖLMEZ BİLGİSAYAR
Necip Asım sok. 34/A Çapa Tel: 587 72 03

PEGASUS COMPUTER CENTER
Bağdat cad. Köşemiz Ap. 209/8 Selâmiçeşme Tel: 336 58 89

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Halitağa cad. Ekşioğlu İşhanı 21 Altıyol-Kadıköy Tel: 338 30 25

SKY ELEKTRONİK
Valikonağı cad. Konak Pasajı 109 K: 1/38 Nişantaşı Tel: 148 43 83
Ebu Ziya cad. Özgüray Pasajı 17/32 Bakırköy Tel: 583 54 03
Mimar Kemalettin cad. 37/1 Sirkeci Tel: 326 58 37

SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 Kadıköy Tel: 346 24 00

TETİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız cad. Eser Çarşısı K:1 No: 34/78 Üsküdar Tel: 334 99 94

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İşhanı 3/54 Kadıköy Tel: 336 73 54

VIOLET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 Şaşkınbakkal Tel: 355 13 87

KATILIM FORMU

64'ler dergisi abonelerine Abone Kartları'nı ibraz etmeleri şartıyla Prensipler'im (İz) dahilinde belli bir miktar indirim yapmayı Kabul ediyorum (uz)

İndirim yapmayı kabul eden Müessese'nin

Ünvanı.....
Adresi.....
Telefonu.....
Ağırlıklı konusu.....
Yetkilisinin imzası (Veya kaşesi).....
.....
.....

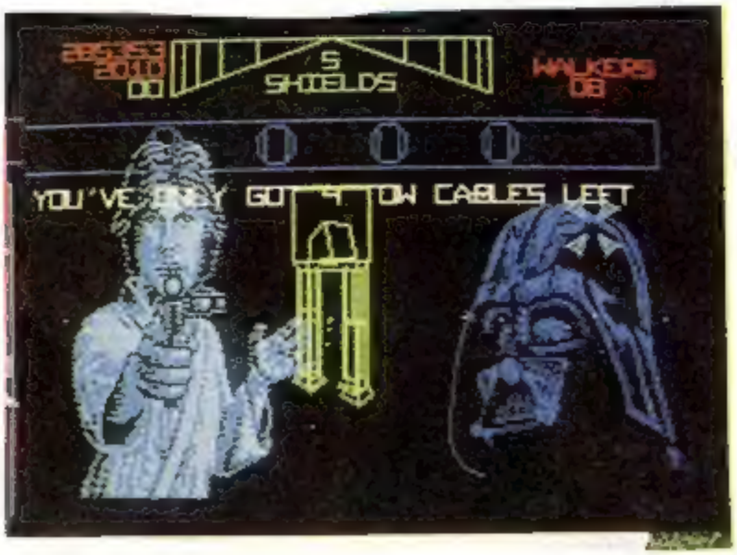
STAR WARS THE EMPIRE STRIKES BACK

STAR WARS'un devamı olan **EMPIRE STRIKES BACK**'i **George Lucas** gözle bekleyen milyonlarca seyirci vardı. Ve film o yılın en iyi özgün **efekt Oscar**'ını kazanarak sinema tarihindeki yerini aldı.

Hikaye Star Wars'un kaldığı yerden devam ediyordu. Dev Ölüm Yıldızının hakkından geldikten sonra Başkaldıranlar Birliği buzlarla kaplı Hoth gezegenine saklanmışlardı. İmparatorluk onları bulup da üzerlerine hemen büyük bir saldırı birliği gönderince hepsi bir yana dağılmak zorunda kaldılar. Ve başlarından çeşitli serüvenler geçtikten sonra Bulutlar Gezegeni **Bespin**'de bir araya geldiler. Ve olaylar sürüp gitti.

Film bir video oyunu için mükemmel olanaklar vaadediyordu. Ve **Lucas**film'in oyun bölümü Atari ile güç birliği yaparak filmi konu alan **Vektorial** Grafikli bir oyunu arcade olarak piyasaya sürdü. Ama bir türlü anlaşılamıyan nedenlerden ötürü oyun pek tutmadı. Bunun üzerine **Domark** firması oyunun ev bilgisayarlarına uygulanma haklarını satın aldı.

Oyunun kendisine geldiğimizde oyuncu önce üç zorluk derecesinden bir seçim yaparak başlıyor. Sonra kendimizi bir Snowspeeder'in içinde imparatorluk Probot'larını aramak için **Hoth** gezegenin üzerinden



Dergimiz 64'LER
KASET/ DISKET
ile satılıyor.

Sorbim Bilgisayar Sanayi ve Ticaret Ltd. Şti. tarafından Dergimiz 64'ler Avrupa ve Amerika'daki benzerleri gibi Kaset veya disket ile beraber satılmaktadır.

Sorbim Bilgisayar Avrupa ve Amerika'daki örnekleri Compui Gazette ve Compute dergileri gibi Dergimizdeki oyunları kasete ve diskete atmakta ve dergi ile birlikte oyunlalı da pazarlamaktadır. İsteyenler Dergi ile birlikte oyunların kaseti veya disketini de alabilmektedirler.

HATIRLAYALIM...

Star Wars hepimizin bildiği gibi dünyanın en çok iş yapan filimlerinden biri. Size anlatacağımız ise tabiki o filmin oyunu. Siz **"luke skyyalker"** yani baş rol oyuncusunuz ve amacınız bir ay kadar büyük olan ölümcül uzay istasyonu ölüm yıldızını yok etmek. İmparatorluk (kötü çocuklar) bu istasyonla istediği gezegeni yok edebiliyor. İsyancılar bu istasyonun planını çalıyor ve onun zayıf buluyorlar. Bu istasyonun üzerindeki bir geçitin sonunda olan 2 m çapındaki egsoz çıkışı. Siz bu delikten bombalarınızı atıp zincirleme bir reaksiyonla ölüm yıldızını patlatacaksınız. Tabi bu arada sizi bekleyen bir çok tehlike var. Oyun 3 zorluk derecesine sehip. Bunlar kolay orta ve zor. Kolayı seçerseniz uzayda tie-fihter (imparatorluğun kısa menzili savaş gemileri) larla yapacağınız savaştan sonra geçide giriyorsunuz, ortada buna ilave olarak gezegen yüzeyindeki lazer toplarıyla da uğraşmak zorunda kalıyorsunuz. Zorda ise lazer toplarına ek olarak kulelerden açılan ateş var. Oyunda geminizin burnu ve topları karşımızda. Ekrandaki hedef işaretini Joystick'inizle hareket ettirerek her şeyi havaya uçuyursunuz ama kontrol çok zor ve uyumsuz. Grafiklerin hepsi üç boyutlu. STAR WARS hayranlarına tavsiye ederim. Ama çok kolay ve sıkılmanız fazla uzun sürmüyor. Yinede **"kudret sizinle olsun"**.

Emre IŞIKLAR

alçaktan uçuş yaparken buluyoruz. Bunlar Başkaldıranlar'ın peşinden öncü olarak gönderildiğinden oldukça hafif birlikler ve haklarından gelmek için bir laser darbesi yetiyor. Tabii beş koruyucu kalkanınızdan birini yitirmek istimiyorsanız karşı ateşlerinden korunmanız gerek.

Oyunun ikinci aşamasında dört ayaklı devâsa AT-At'lar ile onlardan daha küçük iki bacaklı **AT-ST**'lerin Başkaldıranların saklandığı üsse ulaşmasını önlemek durumundasınız. Bunlar sadece kumanda merkezlerinden isabet aldıklarında tahrip oluyorlar. Ayrıca taşıdığınız sınırlı **Tow-Cables**'lan (füze ile fırlatılan çelik kablo) **AT-AT**'ların bacaklarına nişanlıyarak da onlardan kurtulabilirsiniz.

Bu seviyeyi de başarıyla geçerseniz bindiğiniz Snowspeeder kurtardığınız dost üsse iner. Ve kendimizi üçüncü aşamada karşımıza çıkacak **TIE-FIGHTER**'larla savaşmak üzere **Han Solo**'nun gemisi **millenium Falcon**'da buluruz.

Arka planda **Dart Vader**'in ürkütücü gemisi **Executer** (İnfazcı) olmak üzere bir anda sayısız **Tie Fighter**'ın saldırısını sadece laser toponuzla püskürtmek durumunda kalırsınız. Bu çoklu saldırı karşısında onları sadece tam isabetle tahrip edebilmek oldukça el becerisi ve sabır isteyen bir iş.

Tüm bunlara rağmen hayatta kalmayı başardınız diyelim. Dertleriniz bitti diye sevinmeyin. Bu kez **Millenium Falcon** bir Göktaşı bulutu içine girer. Ve bu sefer sizi ancak pilotluktaki ustalığınız kurtarabilecektir. İnsan okurken bile soluk soluğa kalıyor değil mi?

Göktaşı bulutundan geçmek oyunun en zor kısmı. Burayı geçtiğinizde biraz daha zorlaşan birinci ekrana dönersiniz. Tabii araya konan bonus ekranını unutmamak gerek. Her bonus ekranı size **JEDI** sözcüğünün bir harfini verir. Sözcüğün tüm harflerini topladığınızda da oyun biter. Eh her güzel şeyin bir sonu olmalı değil mi?

ORHAN CEVHER

Haberler...

Darısı AIDS Virüsünün başına

VİRÜSE ÇARE

Discovery Software International firması Amiga'nın başına belâ olan Virüs'ten korunma yolunu bularak bu konuda bir çığır açtı. Virüs Infection Protection adı verilen bu software paketi programlarınızın virüs tarafından birer birer gözünüzün önünde yokolmasına son veriyor.

Firmanın başkanı Rick Ross koruyucu paketin tıpkı bir aşı gibi çalışarak tüm programlarınıza virüsün yayılmasını önlemekte. Hem software yapımcılarının hem de kullanıcıların uzun süredir başını ağrıtan virüs bir kez yayıldı mı artık çok geç olmakta. Evet HAYDİ AMİGA'CILAR AŞIYA!

BİLGİSAYAR MÜZESİ

Almanya'nın Münih kentindeki Endüstri müzesi, kendi türünün en büyüğü ve kapsamlısı olan, bir sergi açtı. Konusu geçmişinden bugüne Bilgisayar. Bin metre karelik bir alanda sergilenen yedi yüz parça eser (neden olmasın hep sanat eseri sergilenecek değil ya!).

Rönesans devrinin ilk hesap makinelerinden tutun da, delikli kartla çalışan aygıtlara, elektriksel devrelere, lambalı ve transistorlu sistemlere kadar her tür bilgi işlem elemanı yeralmakta. Elbette günümüzü temsil eden bir PC unutulmamış.

GARY LINEKER'S SUPER SKILL

Gremlin firması Gary Lineker's Super Soccer'dan sonra bu kez kişisel beceri geliştirmeyi konu alan Super Skill'i çıkardı. Yıldız futbolcu olmanın yolu kişisel beceriden geçiyor. Örneğin milli takımdaki yerinizi sürekli koruyabilmeniz için çok sıkı çalışmak gerekiyor. Ve bu nedenle milli takım çalıştırıcısı sizin için kondisyonunuzu, top kontrolünüzü, çabukluğunuzu ve dayanıklılığınızı artırmak için bir çalışma programı hazırlar. Bazı çok yetenekli oyuncular sırf yetersiz çalışmaları nedeniyle safdışı kaldılar. Siz bu hataya düşmeyerek ruhen ve bedenen daha güçlü ve dayanıklı olabilir misiniz gösterin bakalım.

Sürmenaja düşmemeniz için enerjiniz ve nabzınız sürekli kontrol edilmekte. Dinlenme sürelerinin ayarlanmasına ve vücudunuzun su ve tuz kaybına dikkat etmekle bu antrenmanların yorgunluğuna dayanabilmektesiniz.

Programda ayrıca bir de jimnastik bölümü var. Bu bölümde vücut geliştirme, dayanıklılığı artırma çalışmaları yapıyorsunuz.

Temiz kullanılmış, mandallı, klâsik tip, 1541 Disket sürücü aranıyor.

İngilizce, Fransızca bilgisayar dergilerinin eski sayılarını cazip fiyatlarla alıyoruz.

64'ler

Derginiz 64'ler, yazarı Ufuk Metin'in siz okuyucuları için özel olarak yazdırdığı ilk Türk özel oyunu hüviyetindeki bilgisayar oyununu yandaki beş kupon karşılığı ücretsiz hediye edecektir.

Üzerinde numara bulunmakta olan yandaki kuponun 5 tanesini dergi adresine gönderen her okuyucumuz bu hizmetten yararlanacaktır. Ancak beş sayı beklemek istemeyen okuyucularımız aynı kupondan beş adet gönderdikleri takdirde oyunumuz kendilerine posta marifetiyle ulaştırılacaktır. İlginize şimdiden teşekkür ederiz.

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

64'ler

HEDİYE KUPONU

Bu kupondan 5 adet gönderen okuyucularımıza Ufuk Metin'in yazdığı oyun kasette ☐ veya diskette ☐ ücretsiz hediye edilecektir.

Dergimizin siz okuyucularının dergiyi daha ucuz almasına imkan tanıyacak olan Abone kampanyası bu ay sonuna kadar devam ediyor. Bu kampanya sayesinde yıllık 24.000 TL. yerine 20.000 TL. ödeyerek bir yılda iki adet dergiyi bedava almış olacaksınız. Aşağıda posta için ve havelesi için iki ayrı form bulunmaktadır. Bu formlardan banka için olanını bankaya masraf ödeyerek yatırabilirsiniz. Posta çek'ine yatırırsanız hiç masraf ödemezsiniz. Bunun için PTT merkezlerinden birine gidip dergimizin posta çek'i numarası olan 328618 No'lu hesaba abone bedelini yatırabilirsiniz. Ayrıca sizden masraf alınmaz. Yatırdığınız paranın sizde kalan dekontunun bir fotokopisini bize yollarsanız abone işlemleriniz o an tamamlanacaktır.

Derginize abone olmak istiyorum. Abone bedeli olan .....TL'yı Türkiye İş Bankası İhlamur Şubesi nezdindeki 160965 no'lu hesaba yatırdım. Dergiyi ..... sayıdan başlayarak adresime göndermenizi rica ederim.

İmza

Adım Soyadım: .....
Adresim: .....
.....

☐ Altı aylık 12.000 TL ☐ Yıllık 22.000 TL

BANKA İÇİN ABONE FORMU P.T.T İÇİN

Derginize ABONE olmak istiyorum. Abone bedeli olan ..... TL'yi Posta Çekleri Merkezi'nin 328618 no'lu hesabına yatırdım. Dergiyi ..... Sayıdan başlayarak adresime göndermenizi rica ederim.

İmza

Adım Soyadım: .....
Adresim: .....
.....

☐ Altı aylık 12.000 TL ☐ Yıllık 22.000 TL

Posta Çeki hesabına yapacağınız havalelerde, ekstra bir ücret ödemezsiniz.

ESKİ SAYILARDAN İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresime gönderilmesini istiyorum. Bedelini derginizin **Türkiye İş Bankası İhlamur Şubesi nezdindeki 160965** no'lu hesabına yatırdım. Banka havale mukbuzu fotokopisi ektedir. Gereğini rica ederim.

Önemli not: Posta gönderi ücreti olarak 500.- TL toplam tutara eklemeyi unutmayın.

Adım .....
Soyadım .....
Adresim .....
.....
.....

Eski Sayılardaki Oyunlar

NİSAN 88 : Masters of the Universe, Out Run, Trantor, Trap Door I. Trap Door II, Bone Cruncher, Bravestarr, Athena, Deflektor, ATV Simulator, Gireat Giana Sisters, Fire Trap, Terramex, Platoon, Flying Shark, Jackal.

MAYIS 88 : The Train, Rastan, Samurai Warior, Impossible Mission II, Rolling Thunder, Dan Dare I, Dan Dare II, Gryzor, Predator, BMX Kidz, Bedlam, Troll, Tetris, Black Lamp, Ace of Aces, Arkanoid (Revenge of Doh)

HAZİRAN 88 : I.O., Knight Games II, Traz, Magnetron, A.T.F., Frightmare, Mask III (Venom STrikes BAck), Cybernoid, Gothik, Pac-Land, Blood Valley, Road Wars, Northstar, Target Renegade, İkari Warriors, Winter Olympiad 88.

TEMMUZ 88 : Games: Winter Edition, Karnov, Flintstones, Power At Sea, Slimens Mine, Shanghai Karate, The Three Stooges, Bangkok Knights, Airborne Ranger, Draconus. Street Sport Soccer, Rimrunner, Firefly

AĞUSTOS 88 : Test Drive, Yogi Bear, The Eidolon, Killed until Dead, F-15 Strike Eagle, Super Hang-On, Gunsmoke, Vixen, Gutz, Freddy Hardest, Alien Syndrome, Bionic Commandos, The Great Escape, Iron Horse, Hercules, Darksyde, Superstar Soccer, Defender Of The Crown.

EYLÜL 88 : Summer Games II, Street Fighter, Maraudr, Trojan Warior, Thundercats, Dream Warrior, Derby, Skate Crazy, Tobruk, To Heil And Back, Apollo 18, Mickey Mause, Salamander, Tangent, Gauntlet II, Desolator, Hoppming Mad, Saboteur II, Bob Winner, Football Manager I, Football Manager II, Matterhorn Scraemer, Monopoly, Road Warrior, Clever And Smart, Deja Vu, Maniac Mansion, Road Blasters.

GUNSHIP

Simulasyon software olarak bilinen MICROPROSE'un bir başka ürünü olan GUN SHIP ile karşınızdayız.

AH-64 A APACHE adlı bu son teknolojinin ürünü bilgisayar ve silah sistemleri ile donatılmış helikopterlerinizle görevden göreve koşakcak, madalya kazanıp sırası geldiğindede esir düşeceksiniz.

Başlangıçta AH-64A'nın ekranda yükselişini görüp, muhteşemliği gözümüzü kamaştırdıktan sonra. İlk menü ekrana geliyor. Burada oku joystick yardımı ile "**NEW PILOT**'a getirin ve ateş tuşuna basarak yeni pilot ismini girin. Daha sonra "**Continue**" yaparak diğer menüye geçin. Burada 4 seçenek göreceksiniz. Bunlar sırasıyla bir evelki menüye dönmek, görev seçimi, pilot stili ve son olarak da olayların gerçekle orantısını seçmek.

Görevler Amerika'da eğitimden, orta Amerika'da gerilla savaşına ya da Ortadoğu gibi bir çok yerde çarpışmaya kadar uzanıyor.

Stil ise pilotun normal pilottan, gönüllü pilota kadar üç denemeden oluşan zorluk derecesinin seçimi.

Orantı ise inişlerin, havanın, düşmanın gerçekle orantılanması.

Bütün bu yapacağınız seçimler görevi zor yada kolay hale getirebiliyorlar. Oyunun zorluk derecesini ise ekranın en altında "**OVER ALL RISK**" yani toplam risk olarak görebilirsiniz. Seçimlerden sonra sıra görevinizle ilgili bilgilere geliyor. Burada yaptığınız seçime göre düşmanın o bölgede kullandığı silahları görüyor ve ayrıca hava koşulları, uçuşun zamanını ve en önemlisi kodunuzu öğrenip haritayı inceliyorsunuz. Ve hedefin koordinatlarını öğreniyorsunuz. Bu arada bütün bu bilgilerden durumunuzun vahim olduğunu anlayıp "**SICK CALL**" yani hastalık çağrısı yapabilirsiniz ama bu sefer komutanın gazabına uğrayıp çok zor şartlar altında bir göreve gönderilebilirsiniz.

Daha sonra helikopterinize silah yüklüyorsunuz. En iyi silah yükleme şekli.. Kanatlara iki adet AIM-9L Side Wnder alıp diğer boşluklarıda AGM-114A Hellfire ve 2.75 FAR 19 ile doldurmanızdır.

Eğer bunların tümünü taşıyacak kapasite yoksa 2.75 FFAR x 19 yerine 2.75 FFAR x 7 alabilir

ya da biraz mermi ve benzinden fedakarlık yapabilirsiniz.

Buraşamadan sonra helikopterin içindeyiz ve onunla bütünleşerek görevi başarıya ulaştırmalıyız

1-2-3 tuşlarıyla motor ve pervaneleri çalıştırın. Fl tuşu ile gücü arttırın. (F7 ile azaltabilirsiniz). Helikopteri havalandırdıktan sonra hemen aldığınız koordinatlar doğrultusunda hareket ederek hedefe ulaşın. Havadayken joystick'i ileri iterek hız kazanın. Bu arada yüksekliğiniz Fl ve E7 yardımı ile dengede tutun. Uçuş sırasında gelen radyo mesajlarını **'Space Bar'**a basarak okuyabilirsiniz. Menzile bir hedef girdiği zaman hedef bilgisayarı hemen sizi uyaracaktır. Hedefi vurmak için hedefin üstündeki kare ile hedef işaretini iç içe sokun ve seçtiğiniz silaha ateş edin. 1 km'den yakın tüm hedefler için makinalı helikopterler için Side Winder, Tanklar içinde 2.75 FFARx19 en iyidir. Bütün bunları yaparken isabet alıp düşmeniz silahları yitirmeniz de olası. Hasar gören aletlerinizi en tepedeki harflerden izleyebilirsiniz. Hasar gören aletin temsili harfi renk değiştiriyor

Görevinizi yerine getirir ve üsse dönerseniz madalya ile onurlandırılır ve rütbeniz yükseltilir. Ya da tek bir hedefi yok edip hasar gören aletinizi tamir için üsse dönebilirsiniz. Ve tekrar hareket edebilirsiniz

Tek kelimeyle MÜKEMMEL bir oyun. 7'den 70'e herkese tavsiye ederim....

KONTROLLER: **4- Side Winder 5- 2.75 FFAR x 19 6- AGM-114 Hell Fire 7- Makinalı 9- Chaff 10- Radar Jammer + Infra red — Flare**

Hakan TİRALİ

Peter Beardsley's

Şimdiye kadar gördüğüm en kötü futbol oyunlardan birisi. Bu oyun, bildiğimiz futbol oyunudur. Fakat bunda dunya şampiyonu olmaya çalışıyorsunuz.

İlk başta 7 seçenekli bir menü çıkar

1. Seçenek: Burada birinci oyuncu için takım seçiyorsunuz. Yani yedi ülke adından birini seçin. Burada beni en çok şaşırtan şey, Türkiye (Türkei) adına da yer verilmesidir.

2. Seçenek: Birinci seçenek ile aynıdır. Sadece burada ikinci oyuncu için seçiyorsunuz.

3. Seçenek: Burada, oyun süresini seçebilirsiniz. 5, 10, 15 ve 20 dakikalardan birini seçin.

4. Seçenek: Bununla oyunu bir kişilik yapabilirsiniz.

5. Seçenek: Bununla oyunu iki kişilik yapabilirsiniz.

6. Seçenek: Bunanla 1. ve 2. seçenekte olmayan bazı yabancı ülkeleri seçebilirsiniz

7. Seçenek: Bununla 1. ve 2. oyuncunun takım adlarına bakabilirsiniz.

Bir maçı bitirdikten sonra, öbür maçların sonuçlarını ve ligdeki yerinizi görebilirsiniz.

Adamlarınızı oynatmak kolay Şut çekebilmek için, joystickin düğmesine basın. Kalecinizi de kolay oynatabiliyorsunuz. Fakat kalecinız, gelen şutları kolay kolay kurtaramıyor. Çünkü onu yalnızca yukarı ve aşağı doğru yönendirebiliyorsunuz. Ayrıca top rakibinizden taça çıkarsa, yine rakibiniz taçı atıyor.

Bilgisayarı yenmek aslında çok kolay Yalnızca çok adam değiştirin

Eğer şampiyonluk maçını kazandıysanız, kupa veya başka birşey çıkmıyor. Yalnızca oyun başa dönüyor

Bu oyunu alacağınıza yapmanız gereken şey, kasetlerinizi karıştırıp, Super Star Soccer'ı bulmak, yüklemek ve oynamaktır

Ufuk METİN

SUPER CUP

Evet... ne diyeceğinizi biliyorum. Gene mi futbol diyeceksiniz. Sanırım hiç bir bilgisayar için bu kadar çok miktarda futbol oyunu üretilmemiştir. Bu kadar programın birbirlerinden farkları ise her bir yenisinin bir öncekine oranla grafik ve oyun dizaynı bakımından biraz daha farklı olması. Süper Cup'ında diğerlerinden farkı futbolcuları tepelerinden yani kuşbakışı görmeniz.

Oyun başında takım forma rengini, kaç kişinin oynayacağını, maç uzunluğunu ayarlamak için işareti Joystick yardımıyla gerekli yere getirerek ateş tuşuna basarak Joystick'i yukarı itmelisiniz. Maçı iki kişi karşılıklı oynayabileceği gibi bilgisayarın 9 levelinden birine karşıda oynayabilirsiniz.

Seçenekleri ayarladıktan sonra maç başlıyor. Futbolcuların sahada yerlerini almalarından sonra santra yapılıyor. Ve maç başlıyor.

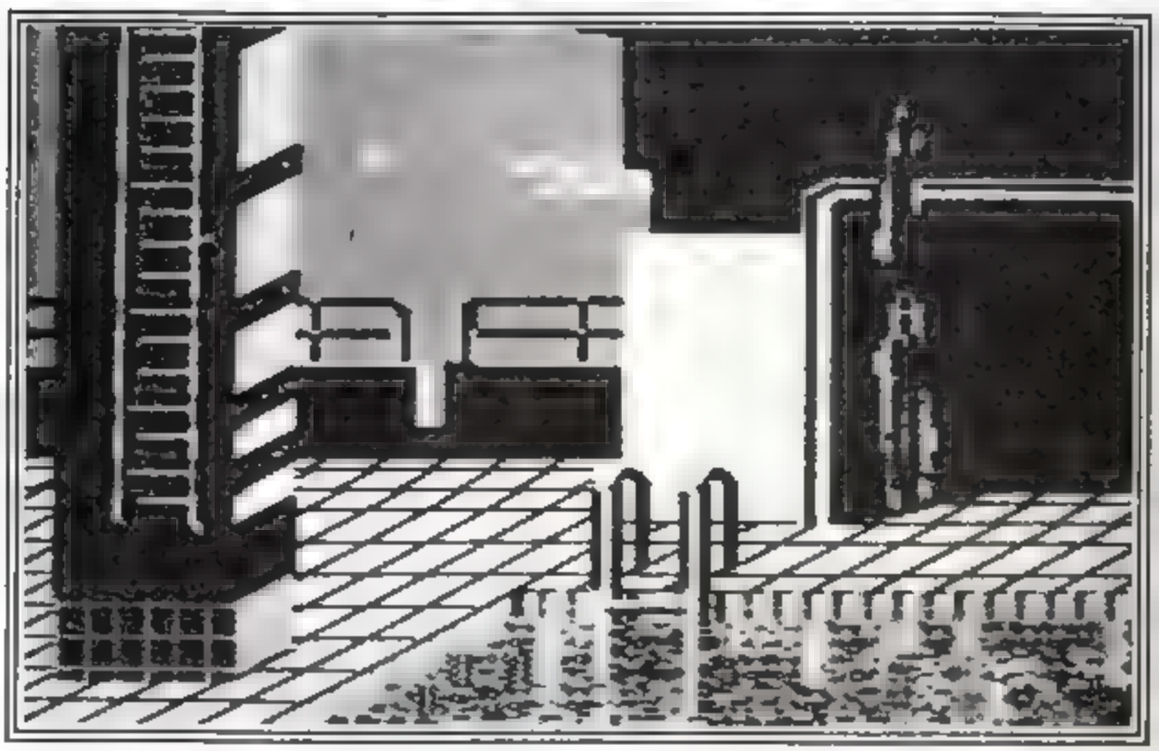
Oyun oynanım bakımından gayet kolay. Topla karşı kaleye şut çekmek için uzun süre ateş tuşuna basın sonra bırakın. Eğer kısa pas vermek istersenız ateş tuşuna kısa bir süre basmalısınız Top ceza sahası içine girince kalecıyı kontrol etmeye başlıyorsunuz. Ve onuda aynen bir futbolcu gibi yönetiyorsunuz.

Bu oyunun en önemli özelliği ise topa falso verebiliyor olmanız Falsolu atış için top ayaktan çıktıktan sonra ateş tuşuna basıp, Joystick'ı topun gitmesini istediğiniz yöne çekin.

Genelde çok zevkli olmayan, orta derecde bir oyun..

Uğur ÇAKIN

SUMMER OLYMPIAD



Olimpiyatlar başladı. Eğer bunlar size az geliyorsa, birde bilgisayarda oynayın. İlk olarak adınız ve temsil ettiğiniz ülkeyi seçin bu oyunda en fazla 6 kişi oynayabilir. Eğer seçiminiz bittiyse, öbür oyunun adına birşey yazmadan Return tuşuna basın. Buradaki ülke seçimini çok güzel yapmış. Bayrakları seçtiğiniz zaman dalgalanıyorlar. Daha sonra oynamak istedğiniz disiplinleri seçin, Joystick yardımıyla bunu yapabilirsiniz (eli televizyon ekranların üzerine getirerek düğmeye basın) Eğer yanlış birşey seçtiyseniz, yanlıştan televizyonun üzerine giderek onu kapatın. Eğer oyun ilk dea oynamıyorsa, açılışını izleyin. Bu güzel açılışı mutlaka seyredin. Oyunda 6 tane disiplin var.

Skeet Shooting: Bu bölümde, kulelerden fırlatılan hedefleri tüfekle vurmalısınız. Bir hedef için iki vurma hakkınız var. Kulelelerden dört hedef aldıktan sonra, başka yerden ateş ediyorsunuz. Bu oyunda yedi ayrı yer var, sağ alt köşe dede şimdiye kadar vurduğunuz hedeflerin toplamı gösteriliyor.

Fencig: Bildiğiniz gibi fencig eskirimdir. Joystickin düğmesini basarsınız, rakıbınize atak yapabilirsiniz. Kim ilk önce 5'e ulaşırsa, oyunu kazanır. Sağ altta maçın durumunu görebilirsiniz. Ayrıca sol altta bir zaman göstergesi var.

Triple Jump: Bu bölüm üç adım atlamadır. 2 ayrı ekrandan oluşuyor, I. ekran adamın piste yaklaşmasını ele almış. 2. ekran adamın koşmasını ve atlamasını ele almış. Hızlanabilmek için Joystick'i sağa sola sallamalısınız. Joystic'in düğmesini bırakmayın. Sağda bulunan sayı 40-45 civarına yaklaştığı zaman Joystic'in düğmesini bırakın. Böylece iyi bir atlayış yapmış olursunuz. Bu bölümde 3 deneme hakkınız var

Triple Jump: Bu bölüm üç adım atlamadır. 2 ayrı ekrandan oluşuyor. I. Ekran adamın piste yaklaşmasını ele almış. 2. ekran adamın koşmasını ve atlamasını ele almış. Hızlanabilmek için Joystick'i sağa sola sallamalısınız. Joystick'in düğmesini bırakmayın. Sağda bulunan sayı 40-45 civarına yaklaştığı zaman Joystick'in düğmesini bırakın. Böylece iyi bir atlayış yapmış olursunuz. Bu bölümde 3 deneme hakkınız var.

Diving: Diving, suya dalmadır. Fakat atlamadan önce apuan alabilmek için artistlik hareketler yapmalısınız. Atladıktan sonra, solda bir harıta görünecek. Buradan suya ne kadar kaldığını görebilirsiniz. Eğer suya hatalı düşerseniz jüri size sıfır puan verir. Bu bölumde de üç hakkınız var.

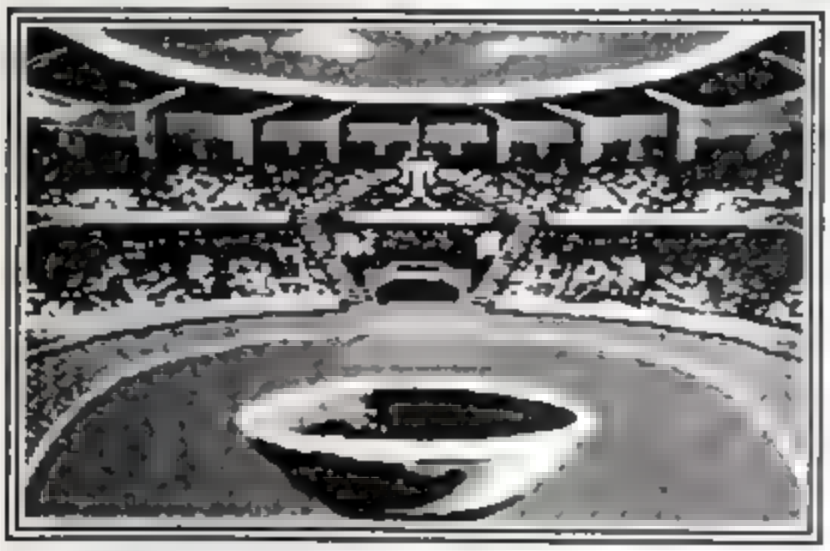
Hurdles: Bu bölüm engelli koşmadır. Joystick'i sağa ve sola sallayarak hızlanabilirsiniz. Engellerin üzerinden atlavabilmek

BEKLENMEDİK BİR İŞBİRLİĞİ ÖRNEĞİ

Gerçekten de örneğine daha önce rastlamadığımız bir işbirliği geçtiğimiz günlerde gerçekleşti. Gelecekte çıkarmayı planladıkları super prodüksiyon oyunlara kaynak yaratmak amacıyla üç büyük Software firması Psygnosis, Telecomsoft ve Mirrorsoft firma sırasına göre Barbarian, Starglider ve Defender Of Crown gibi en iyi Amiga oyunlarını bir diskette toplayıp piyasaya sürmeyi kararlaştırdılar.

Birliğin sözcüsü bu işbirliğinin daha önce çıkardıkları oyunlarla kalmayıp gelecekte de çıkaracakları oyunları da yanyana getirmeyi düşündüklerini açıkladı.

birlikte göreceğiz.



için Joystick'in düğmesine basmalısınız. Pistin üstünde, pistin küçük bir haritası var. Harita üzerinde ayrıca zamanı görebilirsiniz. Her bölümün sonunda madalya göstergesini bulabilirsiniz. Ayrıca her bölümün sonunda 2 seçenek var. 1. seçenekte dü ğmeye basarsanız öteki bölüme geçer. 2. seçenekte düğmeye basarsanız en son oynadığınız oyunu bir defa daha oynayabilirsiniz.
Bu türü sevenlere özellikle tavsiye ederim.

Ufuk METİN

BRUCE WILLIS'IN FİLMİ DE OYUN OLACAK

Mavi Ay adlı televizyon dizisinden tanıdığımız sevimli aktör'ün Die Hard adlı filminden esinlerek yapılan oyun yılbaşından sonra piyasaya sürülecek. Bruce Willis filimde New York polisinden dedektif John Mc Clane'i canlandırıyor. Film Los Angeles şehrinde terörestlerin elinde rehin kalan bir grup insanın kurtarılmasını konu alıyor.

Günümüz Amerikan sinemasına hâkım olan tek kahramanlı filmlerden biri olan Die Hard (Zor Ölüm) nerdeyse klâsikleşmiş senaryosuna rağmen nasıl bir oyun olacağını hep

Haberler...

THE PRESIDENT IS MISSING
BAŞKAN KAYBOLDU

Başkan kaybolursa Amerika'da yer yerinden oynar elbet. Ama ayrıca da ortaya konusunu böyle bir olasılıktan alan çok güzel bir bilgisayar oyunu çıkar.

"Yarının gerçeğini bugünden yaşayın" alt başlığıyla piyasaya sürülen bu oyunda Başkan ülke güvenliğiyle ilgili bir toplantı sırasında yanındakilerle birlikte rehin alınır. Ve size teröristlerin isteklerini içeren bir bant gönderilir. Emrinizde CIA'nın Anti Terör Birliği elemanları her geçen dakikada artan gerilim altında suçluları tesbit etmeniz gerekmektedir.

İsabetli kararlar, önceki casusluk deneyim ve becerileriniz sizi Ortadoğu'ya götürür. Ve oyun böylece sürer gider...

İlginç bir konu değil mi?

SKY TRAVEL

Hep uzayda olacak değil ya! Bu kez de gökte olması gereken bir yolculuk. Astronomi ile ilgilenenler için oldukça ılgınç bir program. Galile'nın kendi ıcadı olan teleskopuyla gökyüzünü incelediği ılk anda gördüklerini siz de görmek isterseniz yapacağınız tek şey programın istediği dataları vermek: Tarıh, Ay, Gün, Saat ve gökyüzüne bakmak istediğiniz yerin coğrafi enlem ve boylamını gırmeniz yeter. Bir örnek verirsek 15 Eylül 1988 gecesi saat on bır de Londra'dan gökyüzüne bakıp da Kuğu takım yıldızının sağ üst köşesindeki küçücük noktacığın ne olduğunu merak edersek ekrandaki "artı"yı joystikle o naktanın üstüne getirip F7 tuşuna bastığımızda o gök cısmi hakkında ınsanoğlu'nun bugüne kadar öğrendiği tüm bilgiler ekrana dökülür.

Astronomi ve Astroloji ile uğraşanların uzun süredır bekledikleri bır program.

64'ler sayfa 13

KAMPANYA

Omuzlarınızda yücelttiğiniz Dergimizi bugüne kadar Bilgisayarcınızdan almaktaydınız. Ancak bundan sonra Dergimiz Bazı bilgisayarcılar ile Hürdağıtım gazete dağıtım kulübelerinde satılacak.. Bu sebebten dolayı belki çevrenizdeki Bilgisayarcılarda Dergimizi bulmanız zorlaşabilecektir

Hem bu sebebten, hem de Dergimizi daha ucuza edinebilmenizi sağlamak için Abone Kampanyası başlattık. Kampanyamız Ekim Ayı sonuna kadar sürecektir

Kampanya süresinde şu an 24.000 TL olan yıllık abone ücreti 20.000 TL' olarak işlem görecektir. Dolayısıyle yılda 2 adet dergiyi bedava alacaksınız Derginize abone olduktan sonra da çeşitli hediyeler, çekişlerde kazanma şanslarına sahip olacaksınız.

Derginiz 64'ler Abone okuyucularından her ay 10 kişiye o ayın hit oyunlarının kaseti veya disketini hediye edecektir. Her ayın belli bir gününde yapılacak bu çekilişte belirlenecek 10 kişi o ayın dergisinde yayınlanacak ve hediyeleri kendilerine posta yoluyla gönderilecektir

2 64'ler kendi adına yazdırdığı veya telifini aldığı oyunların birer kopyasını abonelerine ücretsiz ve çekilişsiz gonderecektir. (Bu konuda çalışmalar yapılmakta ilk oyunun yazımı sürmektedir)

Dergimizin daha iyi, daha güzele doğru ilerleyebilmesi için gerekli olan abone sayısının çoğaltılması gerçeğini bir kere daha hatırlatıyor, hepinize zengin klavyeler diliyoruz.

Dergimize ABONE olmak istiyorum. Abone bedeli olan ..... TL'yi Posta Çekleri Merkezi'nin 328618 no'lu hesabına yatırdım Dergiyi ..... adresime göndermenizi rica ederim

İmza .....

Adım Soyadım: .....

Adresim: .....

.....

☐ Altı aylık 12.000 TL ☐ Yıllık 20.000 TL

Posta Çeki hesabına yapacağınız havalelerde ekstra bir ücret ödemezsiniz

SKY BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

AMIGA

- Elektronik DF 1 Booter (Anahtar gerektirmez Internal Drive iptal edilmez)
- AMIGA 5 1/4 DISK DRIVE (40/80 Tranck, 880 K, MS-DOS uyumlu)
- AMIGA C-64 EMULATOR (Kablo ve program)
- AMIGA SOUND SAMPLER
- Çok yakında yeni AMIGA ürünleri

Zengin C-64 [illegible] mları

Commodore

MULTI ICE II

- Tek parça ve isimle [illegible]
- Teybe ki degisi [illegible]
- Res in alive printer [illegible]
- Sprite ince e ne oldurme, mod [illegible]
- Basicte yeni bir çok komut [illegible]
- Disk ten 7 kat 26 ka [illegible]
- Programlı Fluslar [illegible]
- Backup ve [illegible]
- Ek basic komut [illegible]
- Disk [illegible]
- Ve dah [illegible]

FİNAL [illegible]

[illegible]

ICE MACHINE II

[illegible]

DİĞER ÜRÜNLERİMİZ

- SKY MODEM
- MULTI ICE II
- DISK MATE II
- EXPERT CARDIRIDGE 3.2
- ICE MACHINE SUPER PLUS
- FİNAL CARDRIDGE
- DOUBLE CARDRIDGE
- DESTEK TEYP MODÜL
- FAST LOAD MODUL
- SIMON BASIC MODUL
- 64 K SUPER MODUL
- C-64 SES DIGITEZER
- MPS 802 GROM (ROM II)
- DOLPHIN DOS 2.0

DAHA FAZLA BİLGİ İÇİN LİSTE VE BROŞÜR İSTEYİNİZ

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

YETKİLİ BAYİLERİMİZ

[illegible] BİLGİSAYAR
[illegible] ADANA
[illegible] No 2/D
[illegible] 24026 GAZİANTEP
[illegible] BİLGİSAYAR
[illegible] Bulvarı No 35/2-C
Tel: 223092 LOZAN/İZMİR

- EMEK ELEKTRONİK
Miller Cad. Fildişi İş Merkezi No 90-2
Tel: 525 47 52 FİNDİKZADE/İSTANBUL

OSAM ELEKTRONİK
Bilgisayar Sanayi-Ticaret
Ebuziya Cad. Sakizliyalı Sok. No 3
Tel: 583 [illegible] BAKIRKÖY-İSTANBUL

UYGAR ELEKTRONİK
Rihtim Cad. Başçavuş Sk. Yazıcıoğlu İşhanı
No. 54 K 3
Tel: 336 73 54 KADIKÖY/İSTANBUL

BİLTUR-BİLGİSAYAR
PTT Yeni İştirili Sok. No 5/B
BALIKESİR

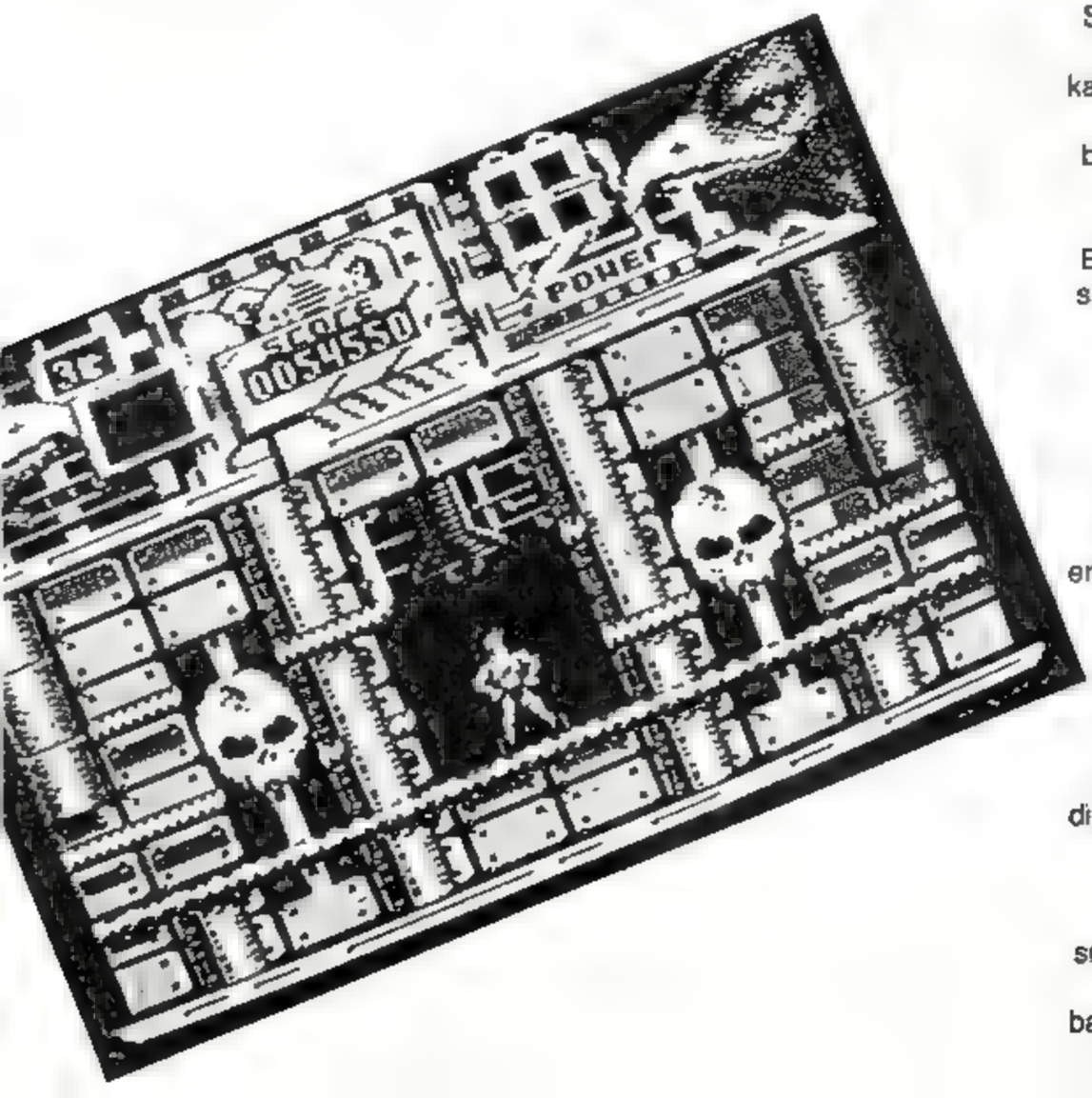
- MİKOM BİLGİSAYAR
Tunalı Hilmi Cad. 32/D
Tel: 117 52 33 KAVAKLIDERE-ANKARA

- GÖZLEM BİLGİSAYAR
Bayındır Sok. 5/12
Tel: 135 30 91 KIZILAY-ANKARA

Hawkeye

Zaman ötesinde değişik yerlerde yapacağınız bir yolculuğa hazırmısınız. O halde sıkı durun ve içinizdeki savaşçıyı serbest bırakın

Oyunun temel amacı bulunduğunuz bölgedeki puzzle'ları toplamak. Bunların karşınıza ne zaman çıkacakları belli olmuyor. Ekranın sağ üst köşesinde kaç "**puzzle**" topladığınızı gösteren bir şema var. Ama sakın oyunun kolay olduğunu sanmayın. Yolda pek çok uçurum ve yüzlerce minik yaratık var. Oyun ilerledikçe karşınıza dev orangutanlar, dinazorlar, yerden birdenbire çıkan dev eller, yeraltından çıkan ve ateş kusan ejderhalar ve daha bunun gibi pek çok bela. Bütün bunlara karşı sizin sadece üç canınız var. Ve dört çeşit silahınız var. Silahlarınızı fonksiyon tuşları ile seçiyorsunuz. Bunların bazıları güçlü bazıları güçsüz. Kullandığınız silahın resmini ekranın sol üst köşesinde görebilirsiniz. Aman silahlarınızı dikkatli kullanın, merminiz bittiğinde silahsız kalabilirsiniz. Silah resimlerinin altındaki beyaz noktalar size ne kadar merminiz kaldığını belirtir.



Yol üstündeki kuyulardan birisine düştüğünüzde bir canınız yanar. Öte yandan enerjiniz bittiğinde de bir canınız azalır. Enerjiniz bitmeden önce bir uyarı sinyali gelir. Tabi enerji ve mermi almanın yollarıda var. Yol üzerinde karşınıza çıkan ve üzerlerinde "**L**", "**M**", "**R**", "**S**", gibi işaretler bulunan kutularda size avantajlar sağlayacaktır. Bunlar size extra ateş gücü, mermi, puan can ve enerji verir.

Bulunduğunuz bölümdeki puzzle'ları topladıktan sonra ekranın sağına doğru giderek çıkın. Şimdi bu bölümdeki puanlamanız yapılacaktır. Daha sonra ve ışınlama odasından bir diğer bölüme geçiyorsunuz.

Bölümlerin grafikleri birbirinden güzel ve müziklerde çırkın denemeyecek kadar iyi. Sizi sıkmadan hoşça vakit geçirmenizi sağlayacak bir oyun. Hepinize başarılar...

Erkut ERYAYAR

Stunt Bike

Hani filimlerde tehlikeli sahneleri artistlerin yerine oynayan Dûblor kişiler vardır ya, işte bu oyunda da bunlardan birisini canlandırıyorsunuz. Daha doğrusu, böyle bir kişi olabilmek için oyundaki tehlikeli testleri başarmalısınız.

Oyun beş ayrı bölümden oluşuyor. Her bölüm için üç deneme hakkınız var.

I.BÖLÜM

Bu bölümde siz bir planörle uçuyorsunuz. Fakat altta bulunan motorsikletinizi yönetiyorsunuz. Joysticki sola çekerek ilkönce hızlanın. Yolda bulunan engellere çarparsanız hızınız azalır. Plantörün altına ulaştığınız zaman joystickin düğmesine basarak joysticki sola çekin. Adam kendisini bırakacak ve motorsikletin üzerine atlıyacak. Burdaki püf noktası, motorsikletin arka tekerleği ile adamın tutunduğu yer, aynı hizada olduğu zaman düğmeye basın.

2 BÖLÜM

Bu bölümde amaç, engellerin üzerinden zıplıyarak bölümü en kısa zamanda bitirmektir Bir engelle yaklaştığınız zaman joystickin düğmesine basın ve joysticki aşağı çekin. Böylece ön tekerleğinizi kaldırmış olursunuz. Ön tekerleği ile engeli geçtikten sonra, joystickin düğmesine basın ve joysticki ileri iterek arka tekerleğinizi kaldırın. Her engel için bu işlemi yapmalısınız.

3. BÖLÜM

Bu bölümde ateşlerin arasından zıplamalısınız. Joystickin düğmesine basın ve joysticki aşağı çekin. Böylece adamınız zıplar. Bu bölümde zamanlama önemlidir. **Püf noktası; Birinci ateşten atlayın, joysticki sola çekerek hızlanın, ikinci ateşten atlamayın, ikinci ateşi geçtikten sonra adamınızı sürekli olarak zıplatın, bu arada da hızınızı azaltmayın.**

4. BÖLÜM

Bu bölümde bir kamyonun üstüne binmelisiniz. Ama dikkat edin. Çünkü size engeller atıyor, ve bunlar hızınızı oldukça yavaşlatıyorlar. Kamyona yaklaştıktan sonra joystickin düğmesine basın ve joysticki aşağı çekerek ön tekerleğinizi kaldırın.
rampadan yararlanarak kamyona binin

5. BÖLÜM

Burada amaç helikoptere takılmaktır. Joysticki yine aşağı çekerek düşümesine basarsanız, adamınız zıplar. Yine dikkatli olun. Çünkü önceki bölümde olduğu gibi burada da size engel atıyorlar

Her bölüm için belli bir zamanınız var. Fakat bu üste bulunan ve geriye doğru işleyen sayı kadar puan size selam verir ve seyirciler de size alkışlar.

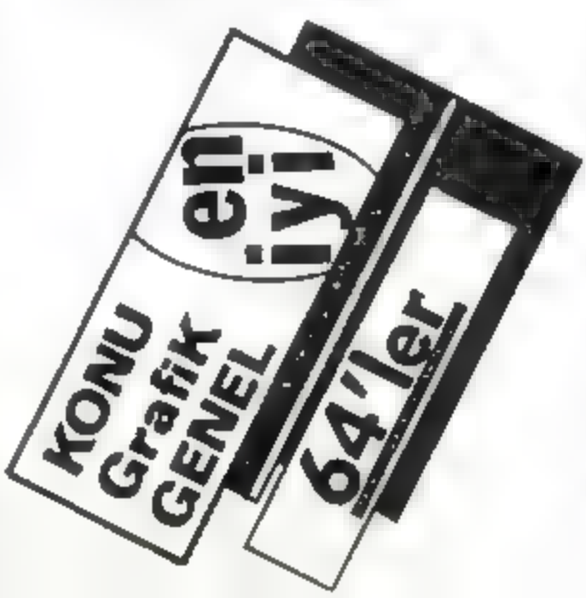
Oyun sırasında bu tuşlara basarsanız bazı değişiklikler yapabilirsiniz

'F1' tuşu... Oyunu durdurabilir ve yeniden başlatabilirsiniz.

'F3' tuşu...Müziğe dönebilirsiniz

'F5' tuşu...Müzik yerine ses efektleri alabilirsiniz.

Oyunun müziği ve grafiği çok güzel. Ayrıca bu tavsiye ederim.



Ufuk Metin

SINBAD

İşte commodore'da yapılmış en güzel oyunlardan biri. Fakat yalnızca disk drive'lı commodore'cuların oynayabileceği bir oyun

Herhalde herkes Sinbad'ın maceralarını seyretmiştir İşte Sinbad'ın oyununda aynı bir film gib

Sinbad oyununu pek çok software firması birleşerek yapmış. Bu oyunda CINEAWARE imzasını taşıyor Oyunda pek çok guzel muzik ve grafikler var

Oyunda amacınız sevd ğınız prenses'ın babasını bulmak ve prenses le evlenmek

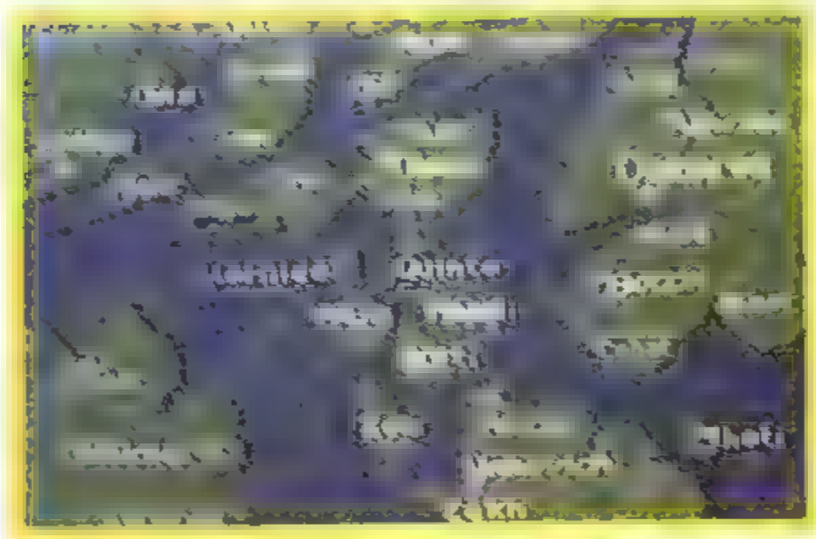
Oyun başladığında ılk olarak çok güzel ve etkileyici bir şekilde çizilmiş prens 'i ekranda görüyoruz. Sonra prenses sizinle kristal ayna aracılığıyla konuşuyor. Oyun sırasında da istersenız prensesle konuşabılırs nız

Oyuna başladığınızda otobus bekler g bi duran Sinbad'I göreceksiniz Sinbad'ın kemerinde ş ı mdılık yalnız kristal ayna ve harita var. Daha sonra şehirlerarasında gezerken bir cın bulabilirsenız Sınbad onuda ünlü şışenının ıçınde kemerıne takıyor

Herhangı bıryere gıtmek için Sınbad'ın önünde duran levhada bulunan şehir ısımlerinden bırını seçmelısınız. Size tavsıyem bıryere gıtmeden önce okunuzu haritaya götürüp ateşe basarak haritayı ınceledikten sonra bıryere gıtmenızdır

Eğer bır lıman şehrındeysenız port seçeneğını göreceksınız. Fakat bazı şehırlerde port seçeneğ nı kullanamıyorsunuz. Port gemıyle seyahattır Böylece haritanın bır ucundan obur ucuna gıdebılırsınız. Port yüklendığında bır seyahat defteri çıkıyor ve sız buradan gıdeceğınız şehrı seçebılıyorsunuz

Gemıyle seyahat ederken bazen batmış bır gemının yolcularını kayalıkların arasından kurtarmanız gerekebılır. Oyun'un bu bölümü gerçek-



Ball Blasta

• Yapımcılar genelde ilk çok tutulan oyunların ikincisini pazardan istifade edebilmek için hemen çıkarıyorlar. Bal Blasta'da onlardan biri.. Ama bana göre çok kötü bir yapım....

ten zor Çünkü bazı yerlerde hiç kurtuluşunuz olmuyor. Şehirler arasında gezerken pek çok şey oluyor. Örneğin: Kara prensin saldırısı, tek gözlü canavar, yer altı su şebekeleri, örümcekler ve yarasalar gibi.
Ama bazende gittiğiniz şehirde bilgi alabileceğiniz şahıslara rastlıyorsunuz. Bu şahıslarla konuşabilmek için oku rastladığınız her kimse onun üstüne götürüp ateş basın. Bu şahıslarla konuşurken doğru kelimeleri kullanmalısınız Yoksa size bozulabilirler Ama genelde size iyi bilgiler veriyorlar.
ŞIMDI SIZE SALDIRANLARI YENME YOLLARI.
KARA PRENS. Bu prens'ın hobısı geceleri yarasa olmak. Eğer yolda giderken size rastlarsa hemen saldırıyor. Burada o kadar zorlanacağınızı sanmıyorum. Kara prens'i öldürmek için en sağa gidin ve ok hizasını en aşağı indirin. Kara prens geldiği zaman ateşe basarak kara prens'i öldürün. Kara prens ölmesine rağmen oyun boyu karşınıza çıkabilir. Birde hatırlatmam gereken birşey var, şişedeki cını bulduğunuz da ondan çeşitli şeyler dileyebilirsiniz. Ben size hak dilemenizi tavsiye ederim.
TEK GÖZLÜ CANAVAR: İşte Sınbad filmlerinin en önemli canavarı. Sakın korkmayın çünkü kolayca bu yaratık-

Yapımcılar nedense ilki tutan oyunların kötü benzerlerini yapmayı çok seviyorlar. Ball Blasta bu türün en kötü kopyası diyebilirim. Oyun 59 zor bölümden oluşuyor. Bir bölümü geçmek için illaki bütün taşları temizlemek zorunda değilsiniz. Balon köpüğüne benzer şekilleri vurursanız bölüm atlayabiliyorsunuz Oyunun ilk bölümünde üç topu birden kullanıyorsunuz. Toplam 4 hak var. Haklarınızı kaybedince oyun baştan başlıyor Bölüm geçtikten sonra ortaya çıkan kareden istediğiniz yuvarlağı seçerek o bölümden başlayabiliyorsunuz. Bu oyunda sopanıza veya topunuza çeşitli özellikler kazandıracak harfler yok

Oyunun bazı bölümlerindeki taşlar topla vurulunca ateş ediyorlar. Bu da hakkınızın yanmasına sebep oluyor. Bazı taşlar birkaç kez vurulduktan sonra yok olurken bazıları vurulduktan belli zaman sonra tekrar çıkıyorlar. Bu topların olduğu bölümleri geçmek epey uzun sürüyor Oyunda amacınız içinde bulunduğunuz uzay gemisine elinizden geldiğince zarar vermek ve daha sonra gemi havaya uçmadan küçük uzay mekiğinizle kaçmak. Tabii bu o kadar kolay değil. Bunun için önce 59 bölümlük han gemini sonra 4 bölümlük geminin ortasını yoketmelisiniz. Eğer bütün oyunu bitirirseniz son ekrana geçebilirsenız sizi tebrik eden mesajı görebilirsiniz

Orhan CEVHER

ALLOYRUN

Allloyrun şu sıralarda çok bulunan soldan sağa doğru kayan basit bir uzay oyunu . Oynanış bakımından İ.O Nemesis, Salamander gibi oyunlara benziyor. Ama çok daha basite indirgenmişi olduğu da bir gerçek... Oyunu ilk yüklediğimde açılış ekranı beni etkilemişti. Güzel bir müzik çalıyor ve ortada bir davulcu müziğe ritim veriyordu. Böyle güzel bir açılış ekranının ardından böyle kötü bir oyun mu çıkacaktı? Ama bendeki bu izlenim oyuna biraz ısınınca geçti. Oyun basit ama eğlendiriciydi. Bende sonra sonra bayağı eğlendim. Oyundaki amaç her uzay oyununda olduğu gibi "**Önüne çıkanı vur**" taktiği ile yürüyor. Oyunun bir bölümü iki yerde geçiyor. Birisi tünellerde diğeri dış uzayda.. Tünellerde anlatılacak pek bir şey yok... önüne geleni vuruyorsunuz. Duvarlara çarpmadan ilerleyin ve elektrikli kapılara ateş ederek dondurun ve içinden geçin.. Dış uzay biraz daha kolay.. Etrafta pek bir şey olmadığından düşmanlarınızı daha kolay avlıyorsunuz. Uzayı bitirdiğinizde ana gemiyle karşılaşıyorsunuz Bunun iki kanadındaki parlayan cisimleri vurmalısınız. Ama size durmadan ateş ediyor veya yaklaşıyor. Bölüm bitince skorun üstünde gösterilen ve o bölümde kaç düşman öldürdüğünüzü gösteren sayıya göre puan alıyorsunuz. Eğer ana gemiyi de yoketmiş iseniz, onun içinde ayrıca puan sahibi oluyorsunuz Oyunda kullanılabilecek bir çok malzeme var. Bunlar bir top olarak ortaya çıkıyor. Ve ekranın altında hangi malzeme olduğu yazıyor. İşinize yarayacak bir şey ise alıyorsunuz. Ama önce yakalamanız gerek... Şimdi bunları açıklayalım

BULETS: Silahınızın ateş gücünü hızlandırır.

FRONT MİSSİLES: Geminin altından ve üstünden ileriye ateş edilir.

FRONT LAZER: Geminizin önüne lazer takılır.

SİDE MİSSİLES: Gemi iki çapraza ateş eder. Özellikle ana gemide çok işinize yarayacaktır. Nasıl mı diye soruyorsunuz. Şöyle.. Ekranın en üst ve en alt tarafına seçip, buradan kolayca kanatlardaki cisimleri temizleyebilirsiniz. Ama bunu gemi size fazla yaklaşmadan yapmalısınız.

Oyunun bundan sonrası tek düze bir halde... Mekanlar ve yaratıklar değişiyor ama yapacağınız hareket hep aynı.. Oyunu iki kişilik yaparak iki kişi oynamak çok zevkli.. Aynı anda oynuyorsunuz ama ne takım ne de düşmansınız. En çok gemiyi kim vuracağı konusunda bir yarışa giriyorsunuz. Bölüm sonunda en çok gemiyi vuran oyuncu ana gemi ile hesaplaşma fırsatını buluyor.

ALLAYRUN alınmayacak bir oyun değil ama, piyasada bunca güzel oyun varken karar size ait...

Rasim MİNGÜ

64'LER ORDU PAZARLARINDA

Dergimiz 64'ler Türkiye çapında satış yapan tüketim mağazaları "**ORDU PAZARLARIN**"da satılmaya başlandı. Edinilen bilgiye göre Türkiye'deki yurt satışına dağılmış bulunan **16 Adet Ordu pazarı**'nda **COMMODORE** reyonları yeniden düzenlendi.

Bilgisayar ile ilgili tüm yadımcı malzemelerin bulunduğu Reyonlarda AMIGA ve C-64 Software ve Hartware açısından tam desteklenerek satılmakta...

Sanırım hepiniz İ.O.yu sevmişsinizdir. İşte SCORPEUS'da onun bir benzeri... Onun kadar sürükleyici olmasa da ondan kalır yanı yok gibi.. Ayrıca diğer uzay oyunlarında olmayan bir sevimliliği de var.. Bunun sebeblerini acaip uzay gemileri yerine üstü açık uzay kızakları kullanmanız, arka fonun siyah değil de çok renkli ve güzel grafiklerden oluşması, garip uzay gemileri yerine acaip ve güzel çizimli canlılarla savaşmanız, ve İ.O. daki gibi sizi çok uğraştıracak salvao ateşlerin olmaması... olarak sıralayabilirsiniz...

SCORPIUS

Oyunu iki kişilik oynarsanız daha başarılı olursunuz ama adamlar karışabilir. Oyuna başladığınızda geminin ateş gücü çok az ve çok yavaş. Hemen alacağınız malzemelerle bunları telafi etmelisiniz. İlerlerken göreceğimiz harfler malzemelerdir. Bunlara ateş ederek değiştirebilirsiniz. Mesela en baştaki "S" harfi hızlandırıcıdır. Buna ateş ettiğinizde "P" olur. Bu da geminin ateş gücünü hızlandırır. Eğer yine ateş ederseniz, "S" olur. Bu şekilde bir döngü içinde oyun sürer. Bu ikisi arasında seçim yapmalısınız. İlerlerde bu ikili döngü daha gelişiyor. Ve **alt ateş, üst ateş, bak, hız, güç, kalkan,** ve benzeri gibi malzemeler arasında seçimlerinizi yapıyorsunuz. Otomatik ateşle oynandığı zaman daha kolay ilerlenmesine rağmen bu malzeme seçimi şansınıza kalmış..

Malzemelerin gemi içindeki güçleri maksımuma ulaştığında bir tane daha alamıyorsunuz. Yanınca malzemelerden kazandığınız özellikler bitiyor. İ.O. da olduğu gibi SCORPEUS'ta her bölüm sonunda sizi bekleyen bir dev yaratığı var... Ama bunlar İ.O.'nunkilerle başedemezler.

SCORPEUS, her "R" tipi soldan sağa doğru kayan, SHOOT'M UP hayranının alması gereken bir oyun...

Rasim MİNGÜ

Bugüne kadar sizlere 26 paket program sunarak rakipsizliğini kanıtlayan Osam'dan iste

PAKET 27

HER YERDE OSAM VAR!..

C. 64 DE

Süper Paket Programlar.....	7.500 TL.
1 kasette 20 oyun.....	4.000 TL
1 kasette 1 oyun.....	2 500 TL.
Işıklı Kalem.....	17.000 TL.
Quick Shot II Joystick (Orijinal).....	17.500 TL.
Quick Shot II Turbo Joystick (Orijinal).	25 000 TL.
Quick Shot II Plus Joystick (Orijinal)....	22.500 TL.

KAFA AYAR PROGRAMI
TO HELL AND BACK
CASTLE OF DUCK
BEARDSLEY FOOTBALL

HARDWARE DE

- Multi Ice II
- Multi Ice III
- Double Cardridge Plus
- Expert Cardridge
- Final Cardridge III
- Modem
- Destek Tape
- Fast Load
- Simon Basic Cardridge
- Final Cardridge
- Datasette Doctor III

DIZZY
HOPPING MAD
FIGHT DRIVER
MARAUDER
NINSA SCOOTHER
SPACE CONTROL
MEGA GALAXIA
PAUL DER KAFER
STOCKER
SNOWBOARD RACE
CHOP
BALL BLASTA
STUND BIKE
ON TARGET
WORK GAMES
DRAGON
DEFENSIVE

Commodore 16 Oyunları
Commodore 64 Eğitim Programları (ilk, orta, lise ve üniversite hazırlık)
Amiga İş, Oyun, Çizim, Müzik Programları
Commodore 64 ve Amiga için koruyucu örtüler
Kafa temizleme disketleri
Disket kutuları, Yazıcı şeritler, Süreklı form, Süreklı etiket.

ATARİ, MSX, ARMSTRAD,
SINCLAIR PROGRAMLARI

86 ve 87 yılının Süper Paket Programlarının üretimi devam etmektedir.

OSAM

OSAM BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 4/B
34710 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 542 72 75
Ebuzziya Cad. Sakızyalı Sok. No: 3
34710 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 72 46

Osam bir Teletekn k Yetk l Satıcısı d r

SAFA TANITIM 1608211

TAI-PAN

TAI-PAN

Tai-Pan, Pirates'tan sonra çıkan en geniş kapsamlı ticaret + korsanlık oyunudur. Ve amacınız oyunun başında aldığınız borcu elinizden geldiğince ödemek.

Bahsettiğimiz gibi parayı aldıktan sonra bankaya gidin ve iki gemiden birini alın. Bence ilk olarak küçük olan yani ucuz olanı alsanız daha iyi olur. Hem size kalan parayla eşya alırsınız Her gemide olduğu gibi ilk önce İNN'e gid p tayfa alın (alabildiğiniz kadar.) Suyu da buradan alabilirsiniz. Bir kaçtane aldıktan sonra ilk olarak 'SUPPLIES' yazan dükkandan yiyecek, (çok miktarda harita, teleskop gibi geminin önemli eşyalarını alın. Tabii şimdide kendinize 'ARMOURY' yazan dükkandan silah alacaksınız. En önemli silah olan musketten 3 kutu alın. Ve sonra top mermisi alın. Aldığınız top mermilerle orantılıdır. İlk önce geminizde bir top olsa birşey farketmez. Ama işi garantiye almak için iki tane alabilirsiniz. (Her top:) Şimdi korsan oldunuz. Ama ticaret adamı olarak için **'WARE HOUSE'**dan. Ticari eşya alan Çay ucuzdur ama idare eder. Başka eşyalardan ödünç verip ipek alabilirsiniz

Ayrıca şehirde dolaştığınız surece karşınıza bazı karakterler çıkar Sırtında çuvallı adam, elinde coplu mavi üniformalı polisler ve açık mavi elbiseli köleler. Sizi en çok ilgilendiren kölelerdir. Bulduğunuz copla onları bayıltıp geminize tayfa olarak alabilirsiniz. Ama fazla vurmuşsanız zavallı ölur. Veyahut ta ısalayıp bir polise veya çuvallı bir adama saldırırsanız 1 ay hapis yersiniz.

Her şeyiniz tamamsa artık açılabilirsiniz. Limana gidin ve denize açılın. Denize açıldığında denizin ortasındasınız. Altta ise bazı seçenekler var. Bu seçenekleri aralık tuşuyla seçebilirsiniz. Ayrıca oyunuda durdurabilirsiniz. Bu seçenekler soldan sağa. Harita (çin denizinin haritası. Kırmızı nokta sizsiniz. Diğer çizgiler ise diğer gemilerin rotaları) Yelken (yelkeni indirip kaldırdıkça hızınızı kontrol edebilirsiniz), Durum (İster savaş ister normal durumda ilerleyebilirsiniz.) Ondan sonraki tabakla tavuk ise tayfaların yiyecek durumları seçmek için. Hafta da kaç gun yiyecekleriine karar vereceksiniz. Fazla cimri davranırsanız adamlarınız ölür. (yazık olur). Teleskopte etrafta gemi olup olmadığını anlamak için. En iyisi savaş durumunda ilerlemek (bunun için top şeklini seçin. Orta ve dumen şekli çıkar.) Savaş durumunda ateşe basarak teleskopu, Joystick'i kullanarak yelkeni açıp kapayabilirsiniz. Yiyecek bölümünde en altta kaç günluk yiyecek olduğu ve üstte de seçenekler var. Yiyecek bol olduğu zaman 5, normalsa 3, kötüyse 1'i seçin. Ayrıca takvim ve rüzgarın önünde de görebilirsiniz.

Bir gemi gördüğünüzde savaş durumuna geçin ve ateşe bastığınızda savaş ekranı çıkar. Topunuzu geminin uzaklığına göre ayarlayın ve ateş edınız. Bir daha ateş edin) Gemi durunca etrafında dolaşıp bordalamaya çalışın. Bu sizi epey uğraştırır. Unutmayın tekrar saldırmak için tekrar ateşe basın. Eğer geminiz saldırıdan sonra hareket edemiyorsa yaralısınız demektir. Biraz bekleyin. (Bir kaç guncük)

Gemiyi bordalar bordalamaz aralık tuşuna basarak tabancayı seçin. Ve ilerleyin. Adamlarınızdan uzak durun ve yolunuzu bularak kaptanı vurun. Gemi artık sizindir Gemideki eşyalar artık sizindir.

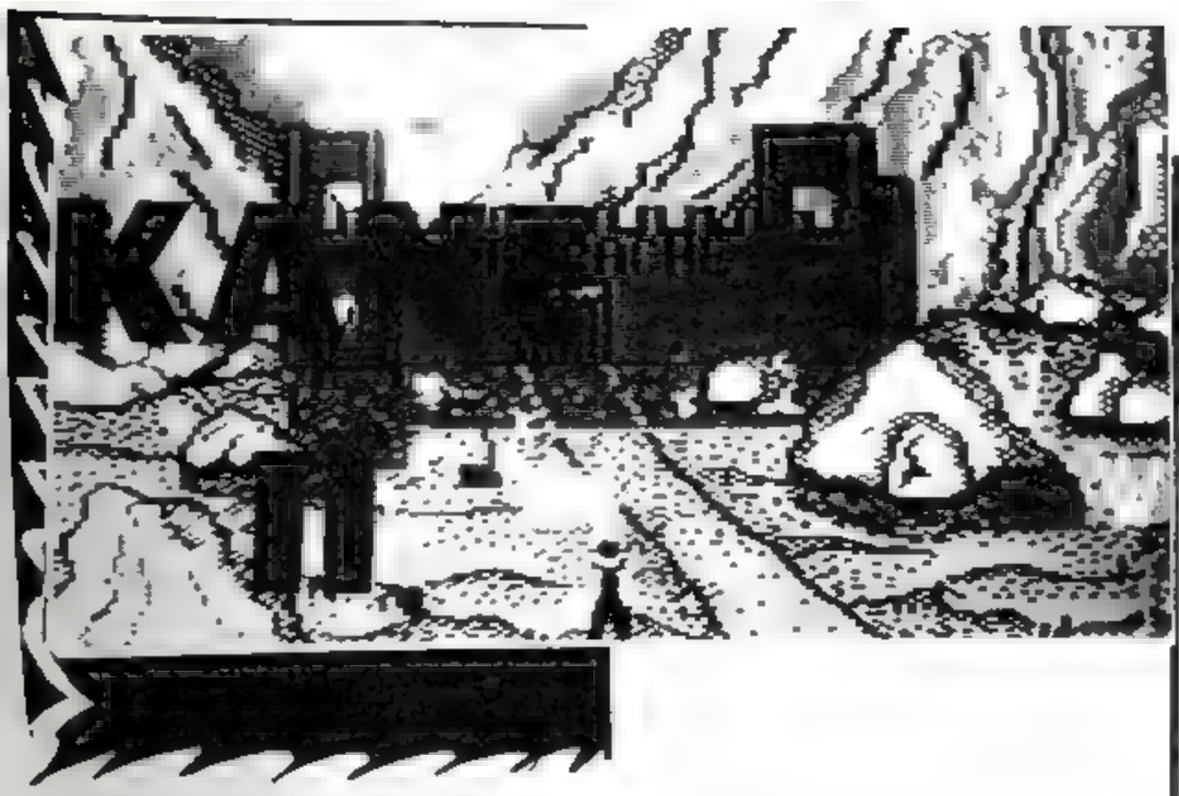
Oyunda tavsiyemiz para kazanınca bir bölümünü ödemeniz. Ancak böyle puan kazanabilirsiniz. Eğer hiç ödemeden bitirirsenız veya ölürsenız köle olarak ölürsünüz.

Şimdi size bazı şehirlerdeki fiatları veriyoruz.

MACAU	SHEN ZEN	XIAMEN	FUZHOU
FOOD: 2000	TEA: 24000	TEA: 26000	JADE: 87000
TEA. 2700	SILK: 39000	JADE: 87000	TEA. 27000
JADE 87000		SILK: 42000	SILK: 42000
SILK 41000		LORCHA. 124000	

İşte size bazı şehirlerdeki fiatları verdik. Sizde kendiniz dolaşarak bu fiatları öğrenebilirsiniz. Çok para kazanıp borcunuzu ödemeye bakın. Şans oyunları size para kazandırabileceği gibi kaybettirebilir. Ayrıca eroinlede fazla uğraşmayın.

Mert GÖKKAYA



'Sonunda Wagari yerlileriyle olan savaş sona erdi. Kahramanımız Kane maraşeli adı altında kendi zamanında bir efsane haline geldi. Gelecek nesiller onun gösterdiği kahramanlık ve cesaret örneğini daima hatırlayacaklardır. Biz program yapımcıları size başkanının duygularını iletiyor ve "mükemmeldin" diyoruz.

Yukarıda yazılanlar Kane I'ın sonunda verilen mesajdı. Bu mesajın ardından çok zaman geçti ve Wagari yerlileriyle olan barış bozuldu. Barışı geri getirmek görevi ise vahşi Batı'nın kahramanı olan kovboyumuza düştü.

Kane II'de ilkinde olduğu gibi 4 ayrı bölüm var. Şimdi sırasıyla bunları tanıyalım.

THE TRAIN: At üzerinde seyahat ederken, yanınızdan geçen trenin pencere, vagon üst ve aralarından çıkan adamları vurmalı ve ilerki bölümler için gereken hakları toplamalısınız. Her vurduğunuz üç haydut size bir hak kazandıracaktır. Bu arada yoldaki engellere dikkat edin ve üzerlerinden atlamak için Joystick'inizi aşağı çekip ateş düğmesine basın. Bu bölümü sağ salim atlattıktan sonra oyunun en zevkli bölümüne geliyorsunuz.

FORT APACHE: Kovboyumuz bu bölümde karşısındaki kale de, arabada ve kayalıklarda saklanan haydutlarla çarpışıyor. Kurşunlarınız tükenince ekranın sağa tarafına giderek kurşun alabilirsiniz. En etkili taktik bir sağa bir sola gidip kurşunlara hedef olmamak ve düşmanlarınızı gafil avlamak. Bütün adamları öldürünce kaleye beyaz bayrak çekilecek ve kapılar açılacak.

BUCKING BRONCO: Sıra geldi oyunun en zor bölümüne. Vahşi bir atı ehlileştirmeye çalıştığınız bu bölümde iş sizin kabiliyet ve becerinize kalıyor. Bu nedenle bu bölüme en az üç hakla gelmelisiniz ki bir başarı sağlayamasanız bile üç hak kaybederek bir sonraki bölüme geçebilirsiniz.

ESCAPE SCENE; Son bölümde ise çalı ve kayaların üzerinden atlayarak bitişe ulaşmaya çalışıyorsunuz Bu bölümde mesafeyi ayarlamak çok zor olduğundan bir kaç kez 'practice' yapmanızı öneriyorum.

Bütün bunları başarırsanız bile oyun bitmiyor. Bir de 2 ve 3. level'larda bu bölümleri bitirmelisiniz ki son ekranı görmeye ve bitiş mesajını okumaya hak kazanın.

Kane I'deki at ve kovboyun grafikleri ve hareketleri aynen ikinci versiyonada aktarılmış. Genelde grafikler iyi ve oyun düzeni güzel.

Hakan TİRALİ

BUBLE GHOST

Commodore'da pek çok garip oyun yapılmıştır. Ama bence bu oyunlar arasında en garip olanı **BUBLE GHOST.**

BUBLE GHOST'da sız bir hayaletsiniz ve bir köpüğü üfleyerek oyunun sonuna götürmeye çalışıyorsunuz. Her bölümde çeşitli zorluklar var. en ilginci de yanan mumlar eğer köpüğünüzün altına rastlarsa köpüğünüz patlar Burayı geçebilmek için gidip mumu üfleyerek söndürün. Hayaletinizin ne tarafa üflemesini istiyorsanız elinizi ateşte tutup jostick'ı o tarafa döndürün. Eğer çeşitli yerlerden geçerken köpüğünüz patlarsa hayaletiniz size dönüp gerçekten çok kızıyor.

Oyunda **"practice"** ile herhangi bir bölümü oynayabilirsiniz.

Oyundaki üfleme efektleri ve diğer efektler çok güzel yapılmış. Birde hayaletinizi çok üfletirseniz hayalet kıpkırmızı olacaktır. Bonus yapabilmeniz için altta gösterilen çizgi bitmeden bölümü tamamlamalısınız

Bu oyun'un en önemli tarafı **"accolade present"**ın en son oyunu olması. 5. bölümdeki vantilatör'ü geçebilmek için yanındaki aletin ortasına üfleyin. Eğer başka odalarda geçemediğiniz yerler olursa adadaki çeşitli yerlere veya garip eşyalara üfleyin. Ama bu aradada köpüğünüze dikkat edin çünkü köpüğünüz sayılı.

İlginç bir hayalet oyunu oynamak isteyen herkes BUBLE GHOST'u alabilir

ŞAHİN DERYA

SORBİM

KAMPANYA

SORBİM

KAMPANYA
KAMPANYA
KAMPANYA
KAMPANYA

1541 DİSK DRIVE

PRINTER KAĞIDI 11 x 24 20 TL.

ORİJİNAL NİXDORF 3½ DİSKET 4.500.- TL.

KASETTE C-64 OYUNLARI 3.000.- TL.

1802 RENKLİ MONİTÖR

Commodore PC-1

INTEL 8088/4 77 MHz
RAM 512 KB
FLOPPY 1x720 KB
MONITOR: SANYO
MAUSE PORT
SERIAL PORT
DISKDRIVE PORT
EXPANTION PORT
- GW BASIC DISKETİ / KİTABI
  MS-DOS DİSKETİ KİTABI
– CARİ, STOK, SENE ÇEK
  BANKA-TELEFON PROGRAMLARI
HEPSİ VE KDV DAHİL

SADECE 1.499.000. TL.

VE DAHA NİCELERİ ÇOK UCUZ

İstanbul

Cihazım C-64 ☐ AMIGA ☐

Dışı

1. Oyunlarınızı veya isteklerini belirleyiniz.
2. Fiatlarını tespit ederek aşağıdaki bankaya yatırınız.
3. Banka Dekont fotokopisi arkasına isteklerinizi yazarak gönderiniz.
4. Dekontunuz elimize geçtiği gun sıpirişiniz gönderilecektir.

Siparişler İçin

İŞ BANKASI BAKIRKÖY ŞUBESİ
HESAP ADI : SORBİM Ltd
HESAP NO : 1236106

BAFA TANITIM 1608211

OYUN LİSTESİ

C-64

- The Train
- Impossible mission II
- Test Drive
- Defender of the crown
- Predator
- Hot Shot
- Air borne ranger
- Diamond
- Marauder
- Out run
- Samurai Warriors
- Pirates
- F. Manager II
- Skate crazy
- Ikari Warriors
- Stealth fighter
- Mickey mouse
- Indiana Jones
- Ace of aces
- Target renegade
- California Games
- Road warrior
- Atf. simulator
- Kill until dad
- Dun dare II
- Champ wrestling
- Gunship
- Summer Games I
- Summer Games II
- winter Games
- Frighetmare
- Empire strike back
- Strip poker II
- Hopping Mad
- Bangkok Knights
- The last Ninja
- Roodrunner
- Knight Games
- Bivnic Commandos
- Police academ y II
- World Games
- Lav of the west
- Werewolwes
- Int Karate
- F-15
- Masters of universe
- Pacland
- Super cycle
- Hell and back

AMIGA

- Alien Sydrome
- Animal Kingdom
- Army Moves
- Bermuda Project
- Bobo
- Bankbusters
- Bamb jack
- Crach Garret
- Carrier Command
- Chaamonix challenge
- Corruption
- Dynamic drums
- Fire and forget
- Flight path 737
- F. Manager II
- F-18 Interceptor
- Impossible Mission
- Ice palace
- Ikari Warriors
- Lieues Mers 2000
- Miniature Golf
- Morttille Manor
- Pandora
- Realm of the war lock
- Rockford
- Street Gang
- Star glider
- Side winder
- Sanghai II
- Subbattle Simulator
- Sentinel
- Street fighter
- Tele Games
- Time anda magik
- Thundercats
- Buggy boy
- Strip poker II
- Strike force harrier
- Jump jet
- Three stooges
- In 80 D.A world
- Pool
- Int. Soccer
- Bionic commandos
- Black Lamp
- Empire Strike back
- Vector ball
- Vixen
- Vampire's empire
- Ports of call
- Manhattan Dealers
- AlCapone
- Destroyer
- Vestern Games
- OffShore Varriors
- Leader Neçk
- Test Drive
- Space Racor
- Power Play
- İndoor Sport
- Time Lap Movie
- One On One
- Bemeroid
- İmpossible Mission II
- Star Wars II
- Return Genesis
- Druid II
- Inertia Drive
- Shadow Gate
- Xenon

50 Adet Örnek Program

SATIRLARINI DEĞİŞTİRİP KENDİ PROGRAMINIZI YAZINIZ

KASETTE (5.000 TL.)

DİSKETTE (6.000 TL.)

SORBİM

WESTERN GAMES

Summer Games I, II, Winter Games I, III, Winter olypiad 88 ve pub Games derken games türü oyunlar piyasa ve Software'leri iyice eltlerine aldılar ve bu oyunlara bir yenisi daha eklendi Western games bunun diğerlerinden tek farkı konusununu hayal ürünü olması yine de size hoş vakıtler geçirteceğine eminim. Neyse şimdi açıklamaya geçebiliriz:
Bu oyun ilk yüklendiğinde karşınıza yapan firmanın bir mesajı çıkıyor. Bu ekrandan kurtulmanın iki yolu var:
1- Run Stop'la virgüle basıp arkasından ateşe basın.
2- Run STop/Restore ile kırdıktan sonra Sys 2064 yazıp Return'e basın.
Western Games'te her games gibi menüyle başlıyor burada. One player, two yers, Joystick, Keyboard, Single Game, All Games var. Size tavsiyem arkadaşınıza karşı oynamamanızdır. Yoksa bilgisayarın yönettiği Mc. Slow sizi mutlaka yener. Eğer all games'i seçerseniz bütün oyunları oynarsınız. Single game ıs tek bır oyun üstünde sıkılana kadar oynamanızı sağlar. Her neyse neyi seçerseniz seçin önce isim yazıyorsunuz. Joystick yardımı ile istediğiniz harfi seçip ateşe basınca görünmeyen bır kovboy ateş ederek tahta üzerine seçtiğiniz harfi tahta üzerine kazıyor ve bütün her şey tamamlandıktan sonra karşınıza "**Loading**" yazısı geliyor ve oyun yüklenmeğe başlıyor. Şimdi oyunları tek tek tanıyalım:

1- Anm wrestling (kol güreşı): Bu bıldiğimiz bilek güreşidir. rakıbınizle bir masada karşı karşıya gelmiş durumdasınız. Etrafa toplanan kovboylar merakla sizi izliyorlar. Masanın kenarında duran kovboy size "**ready?**" diye soruyor. Eğer hazırsanız ateşe basarak oyuna geçebilirsiniz. Bu bölümde rakıbınizi yenmeniz oldukça zor. Yenmek için sol üst köşedeki kolunuzu Joystick'i belli bir tempoda önce aşağı sonra yukarı sallayarak iyice kaldırın böylelikle rakıbınızın kolunu biraz aşağı indirirsiniz. Sonra aynı hareketleri tekrarlayarak rakibinizi yenin. Yendiğinizde arkanızdaki ihtıyar yeah! diye bağırıyor. Kolunu biraz ındirince rakibinizin yüzü şekılden şekilden şekile gırıyor. Rakıbınizi üç defa yenerseniz ancak oyunu atlayabiliyorsunuz. Her oyun sonunda "**Your score.....** stranger!" mesajıyla o oyunda aldığınız puanı öğreniyorsunuz.

2- Beer shootıng (bira vurma): Bu seferde kasabalılar silah kullanmaktakı ustalığınızı deniyorlar. Barın önünde Mc. Slow'la karşı karşıya geliyorsunuz. Bar mesasının önünde ıkı kardeş ellerinde bardak tutuyorlar. Barmen barın arkasından ateş eder etmez kendi etrafınızda kalan adamın elındeki bardağı vurmalısınız. Bunun için önce Joystick'ı sağa sağa çekerek sol üst köşedekı sılahınızı kavrayın. Sonra da yukarı çekerek sılahı alın. Ortaya çıkan hedefi kendı tarafınızdaki adamın elindeki bardağın üstüne getirip ateşe basın. Eğer hedefi fazla bekletirseniz bara dayanmış durumda olan kasabalı size "**forget it**" dıyor ve oyuna en baştan başlamak zorunda kalıyorsunuz.

Quıd spıtıng (Tükürme): Burada rakıbınizle karşı karşıya duruyorsunuz. Ikinizin de ayaklarınızın dıbinde bırer kutu var. Amacınız rakibinizin kutusuna üç defa tükürmektır eğer kendi kutunuza tükürürseniz beer Shooting'te olduğu gibi rakıbıniz tükürmüş sayılıyor. Burada ılk yapmanız gereken şey joystick'inizi yukarı ıterek sol üst köşedeki enerjınızi doldurmalısınız. Daha sonra Joystick'i elinizden geldığınce hızlı sallayarak bu enerjiyi boşalttıktan sonra Joystıck'i önce yukarı sonra aşağı çekerek tükürüğe hız kazandıran ekranı çıkartın. Burada Joystick'i aşağı çekerek hızı 30 yaptıktan sonra ateşe basarak yanındakı enerjiyi tamamen doldurun. Burada dıkkat etmenız gereken nokta enerji dolmadan elınizi Joystıckten çekmelısınız. Yanlış bır hareket tükürüğü yutmanıza se-

bep oluyor. Eğer hızı ayarlamasını yanlış yaparsanız ayaklarınıza tükürüyorsunuz. Bu da kasabalıların size gülmesine yol açıyor.

4- Dancing (dans): Burada çok güleceğinize eminim. Önce masa başına toplanan kasabalılardan biri **"Ready to look"** diye soruyor hazırsanız ateşe basın. O zaman kasabalı Piyanist'e play komutunu veriyor. O sırada sahneye bir kadın çıkıyor ve müziğe göre dans etmeye başlıyor. Müzik bittiğinde kadın selam vererek sahneden ayrılıyor ve sahneye rakibinizle siz çıkıyorsunuz. Burada aynı müzikle aynı hareketleri yapmalısınız. Bunu alt çaprazlara çekerek başarabilirsiniz.

5- Milking (Süt): Bu seferde bir süt şişesini kim daha önce dolduracak? Rakibinizle yan yana oturmuş ineklerı sağmaya çalışıyorsunuz. Bardaki kardeşler ineklere ot veriyorlar. Olayı merakla izleyen kasabalı ise hakem durumunda burada Joystick'i ateş tuşuna basarak saat yönünde çevirmelisiniz. Yanlış bir hareketinizde inekler kuyruklarıyla sizi dövüyorlar. Kendi şişesini önce dolduran kazanıyor.

6- Eating (yemek): Bu en son yarıştır. Üç kap yemeğinizi rakibinizden önce bitirmelisiniz. Yemeği yapan Çin'li aşçıda sinir bozmak için garip yemeği durmadan karıştırıyor. Burada tükürükte olduğu gibi önce yukarı iterek gerekli enerjiyi doldurmalısınız. Sonra sağa sola belli bir tempoda sallamalısınız. Sonra da ateşe basarak yutun. Size tavsiyem yemeği yutar yutmaz yukarı itip düğmeye basarak su için. Rakibiniz yemeği çiğnerken sağa çekip düğmeye basıp yana çekerseniz rakıbinizin ayağına tekme atarsanız yemeğin boğazına kaçmasına sebep olabilirsiniz. Eğer bu oyunu da başarıyla geçebilirseniz kasabaya girebilirsiniz. Kasabaya girdikten sonra kasabalılarla fotoğraf çektiriyorsunuz.

Western games hoş ve esprili grafikleriyle sizi bayağı etkiliyecek oyunun zor olması sizi korkutmasın. Azmin elinden bir şey kurtulmaz.

Orhan CEVHER

DIZZY Dice

Dizz benden her yönüyle tam not aldı. İçinde hem adventure hemde arcade ihtiva ediyor. Bu yönüyle biraz sinclair oyunlarını anımsatıyor. Grafik bakımından da siyah fon üzerine özenle gizilmiş tek renkli grafikleriyle fright mare'ı anımsatıyor.

Oyunda çok sevimli ayakları ve kanatları olan bir yumurtayı yönetiyoruz (sanırım oyunun sonunda yavru kuşa dönüşecek).

Ateş tuşuyla eşyaları alabilir v yukarı zıplayarak engelleri aşabilirsiniz. Şimdi size oyunda çözdüklerimi anlatayım oyun alanı bir maden, bir dağ, bir köy, bir orman, bir mezarlık, bir kale ve birçok gizli geçitten oluşmuş durumda ve etrafa dağılmış yirmiye yakın eşyadan oluşmuş durumda sizin yapacağınız iş doğru eşyaları doğru yerlerde kullanmak. Öncelikle çevrenizdeki sizi rahatsız eden yaratıklardan nasıl kurtulacağınızı anlatayım. Rainbow coat yağmurdan, Miners hard hard elmalardan ve sarkıtlaran, Birdseed kuşlardan, Ghost hunters laser hayaletlerden, Can of insecticibe örümceklerden kurtulmanızı sağlar. İlerlemek istiyorsanız önce bunları temizlemelisiniz....

Köyde bulacağınız yağ tabancısıyla madenin girişindeki arabayı çekebilirsiniz. Dağda bulacağınız değneği yağmur yağan yerdeki kapıya takın ama açılmıyor. Değneğin yukarsındaki yakutu mezarlıktaki sarı heykele takın. Mezarlaktaki kapıyı madendeki anahtarla açın. Altan kesesini ağaç evdeki kovanın içine atın ve ağaç evin üzerinden zıplayarak bulutun gümüş çizgisini düşürün oyunun başındaki kazana atın meşaleyle kazanın altını yakın daha sonra buraya kuş tüyünü ve içki şişesini atacaksınız. Orman yolundaki köprünün sakın ortasına basmayın üzerinden atlayın Madendeki tahtayı ortadaki küçük açıklığa zıplayarak düşürün ve buradan alacağınız yağ tenekesiyle hendeği açın kırık kalbi kadın heykeline takın. Keskin elmasla dağdaki ipi kesin. Bküyücüyü geçmenini yolunu daha bulamadım zannedersem kazanda hazırladığınız iksiri kullanacaksınız.

Eğer birşey çözer yada takılırsanız bizi arayın.

Aklını ve joystick'ını kullanmak isteyenlere tavsiye ederim..

RASİM MİNGÜ

Not. Oyunu trainer oynayanlar sıprayt çarpışmalarını yok etmesinler.

Commodore MSX ya da IBM PC

BİLGİSAYARINIZ
EĞİTİMİNİZİN
YARDIMCI MI?

EĞİTİM PROGRAMLARIMIZ

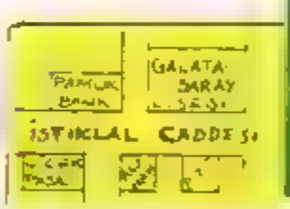
- KOLEJLERE HAZIRLIK
- İLKOKUL 4-5
  MATEMATİK
  SOSYAL
  FEN
  TURKÇE
- ORTAOKUL 1-2-3
  MATEMATİK
  FEN
- LİSE 1-2-3
  MATEMATİK
  FİZİK
  KİMYA
  BIYOLOJİ
- ÖSS
  SAYISAL/SÖZEL
- ÖYS
  SAYISAL/SÖZEL
- ENGLISH FOR BEGINNERS

Yanıtınız HAYIR ise BİLDEN e buyrun, tanışalım. Size derslerinizi zevke dönüşturecek programlarımızı sunalım Bırakın bilgisayarınız sonsuz sabrı ile aynı dersi size binlerce kez anlatsın. Hiç sınırlenmeyen öğretmenimizle dilediğiniz kadar kendinizi sınayın. Başarıya BİLDEN ile koşun, üstelik bir saat özel ders ücretine. Başarınızı geniş oyun listemizden birlikte seçeceğimiz oyunlarla kutlayalım.

Yanıtınız EVET ise zaten BİLDEN i tanıyorsunuz

BİLDEN
BİLGİSAYAR PROGRAM

İstiklâl Cad. Sahne Sok. Ali Han Kat: 5
Galatasaray İSTANBUL Tel. 152 47 27



tan kurtulabilirsiniz. Canavar karşınıza çıktığında sürekli sağa sola kaçıp ateş edin. Tabii bu arada canavarın attığı taşlardanda kaçın. Emin de sonunda canavarı devirirsiniz.
SU ALTI ŞEBEKESİ: Hırrr Sinbad'ın en aptalca yapılmış yeri. Buradan kurtulma olanağınız hemen hemen yok. Bu bölüm zamanlı, gökten taşlar yağıyor ve adamınız suya düştükten sonra eski yerine yarım saate dönebiliyor. Eğer cinden hak dilemediyseniz oyun sizin için burada biter.
YARASA VE ÖRÜMCEKLER: Aslında bu yaratıklar size bir şehirden bir şehire giderken yolda saldırıyorlar Yoldaki deliklere düşerseniz su altı şebekesine (hırrr) düştünüz demektir. Eğer yolu tamamlarsanız öbür şehre gidersiniz.
Sinbad'ın belindeki kristal aynı yanıp sönmeye başlarsa anlayınki sevgiliniz sizi arıyor. Onunla konuşmak için oku kullanın. Sevgiliniz sizi aramasa bile yardımcı güçlerinizi kristalle yönlendirebilirsiniz. Evet yardımcı güçlerinizi harita üstünde saraya yönlendirebilirsiniz. Bunun için sarı figürlerin üstüne karenizi götürüp elinizi ateşte tutarak yönlerini ayarlayabilirsiniz.
Oyunda pek çok şey toplamalısınız. Örneğin: Buda heykelinin gözündeki taş (Dikkat çünkü taşı yeşilken almalısınız yoksa çok güçlü bir muhafızla kılıç dövüşü yapmak zorunda kalırsınız.), Üç kızkardeş gözü gibi.. Oyun'u bitirebilmeniz için prenses'in babasını bulmalısınız. Oyun'un son ekranı harika.
Sinbad genelde çok karışık ve zor ama becerebileceğinize inanıyorum.
Not: (Sinbad'da bütün zorluklara bir de zaman eklenmiş. Yani oyunu belli bir zamanda bitirmelisiniz. Zamanı kristalden görebilirsiniz
Cindeo de zaman dileyebilirsiniz.

ŞAHİN DERYA

Barbarian

Hegor adlı kahramanımız (yani siz) kötü kalpli büyücüyü yok edebilmek için yeraltında ilerleyerek zorlu ve kanlı girişimlerde bulunuyor. Evet, oyunun amacı yeraltında ilerleyerek kötü büyücü yok etmektir.

Adamınız ilk başta sadece bir kılıca sahip. Fakat oyunda ilerledikçe ok, yay ve kalkan bulabilirsiniz.

Ayrıca adamınız değişik hareketler de yapabilir. Bunları alttaki sembollerden joystick yardımıyla seçebilirsiniz İşte bütün sembollerin anlamı

1) **Sola doğru ok:** Bunu seçerseniz adamınız sola doğru yürür

2) **Yukarı ve aşağı doğru ok:** Burdaki sembol ikiye ayrılmış. Üstekini seçerseniz adamınız bir merdivenden yukarı çıkar. Alttakini seçerseniz adamınız merdivenden aşağı iner

3) **Sağa doğru ok:** Bunu seçerseniz adamınız sağa doğru yürür.

4) **Birbirini gösteren iki ok:** Bununla âniden durabilirsiniz

5) **Yukarıya doğru ok:** Bunu seçerseniz adamınız ileriye atlar

6) **Sağa ve sola gösteren iki çift ok:** Bunu seçerseniz, adamınız hangi tarafa dönük ise o tarafa doğru koşar

7) **Kılıç:** Bir duşmanı yok edebilmek için bunu seçmelisiniz

8) **Aşağı doğru kılıç:** Adamınız bununla arkaya doğru takla atlar

9) **'L' biçimindeki iki ok:** Bunu kullanmamanızı tavsiye ederim Çünkü bununla silahınızı bırakabilirsiniz.

Ayrıca bundan başka, joysticki sağa veya sola çekerek başka bir sembol ekranına geçebilirsiniz. Burda kaç hakkınızın kaldığını ve kaç okunuzun olduğunu görebilirsiniz Ayrıca burda yine üç sembol var

1) **Ok yukarı:** Bir silahı alabilmek için, silahın yanına gidin ve bunu seçin.

2(**Kare:** Silah değiştirmek için kullanılır. İlk önce bunu seçin, sonra istediğiniz silahın üzerine getirin. Böylece üzerine getirdiğiniz silahı kullanırsınız

3) **Ok aşağı:** Bununla kullanmak ta olduğunuz silahı bırakırsınız.

Ayrıca bu ekranda da ne zamandan beri oynamakta olduğunuzu gösteren bir kronometre var

Oyuna ilk başladığınız zaman sağa doğru gitmelisiniz.
Dikkat edin hemen hemen her odada sizi bir başka tehlike bekliyor. Duşmanlarınız arasında köpekler, insanlar, canavarlar, kurbağlar ve rahipler de var. Ayrıca bazı odalarda yukardan düşen bloklara var. Bunları geçebilmek için, düştükleri anda kılıçla onlara vurun, veya ters takla atarak bunlardan zarar almadan geçin. Ayrıca güvenilir olmayan köprüler de var. Bunları geçebilmek için yine ters takla atmanız gerek.

Yolunuzun üzerinde birde dinazor var. Bunu geçebilmek için, ona bir ok atmanız yeterli

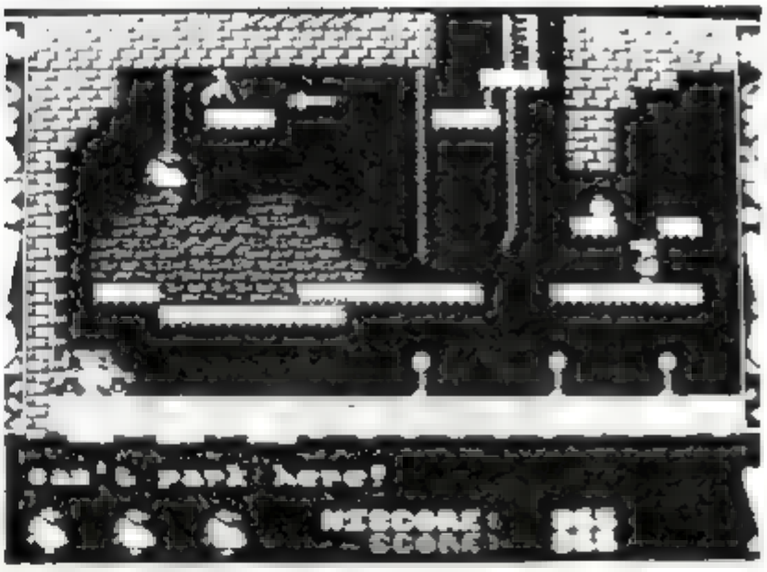
Büyucü öldurebilmek için, attığı alev topiarını kalkanla geri göndermelisiniz. Sonra büyücünün ruhunu alıp sonsuz denize atmalısınız. Böylece büyücünün ruhunu alıp sonsuz denize atmalısınız. Böylece büyücü yok olacaktır. Ama bir gün belki geri gelebilir .. Neyse, unutmayın daha oyunu bitirmedik. Şimdi başlangıç yerine dönmelisiniz. Yani bütün yol geri gitmelisiniz. Eğer dönebildiyseniz oyunu bitirmiş olursunuz ve bilgisayar sizi tebrik ederek başarınızın yüzdesini gosteriyor

Oyun sırasında boşluk tuşuna basarak oyunu durdurabilirsiniz

Bu güzel oyunun tek kötü tarafı, oyunu bitirince grafik çıkmamasıdır

UFUK METİN

CHUBBY GRISTLE



Bu oyunda amaç Chubby'i (yan- s z) ülkesine, Gristledom'a ulaştır maktır. Fakat bu hiç te kolay değ Chubby çok yiyen bir tombul olduğu için yolda gördüğünüz tüm besin maddeleri almalısınız Yoksa oyunu bitiremezs nız

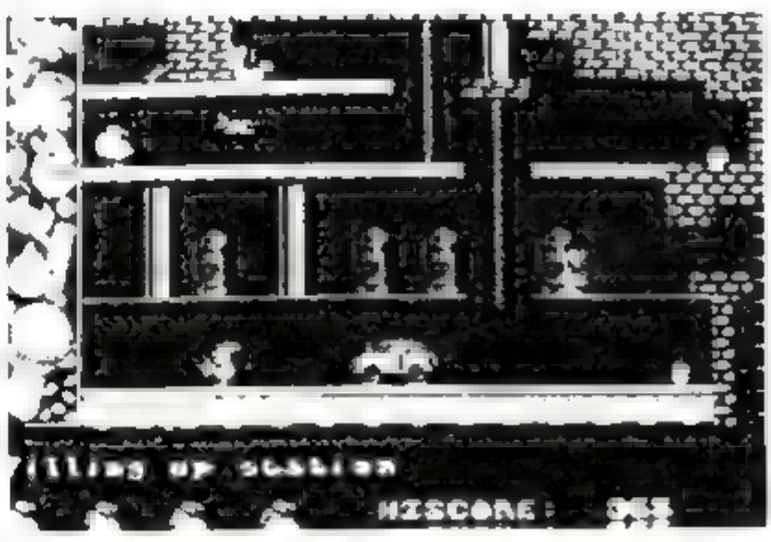
Oyuna ilk başladığınız zaman göreceğiniz kızan bir kişidir O size zarar vermez. Ona aldırmazsanız da olur Oyunda yapmanız gereken tey şey, yanıp sönen eşyaları ve parasesi, ayakkabı gibi eşyaları almaktır. İlk önce bulunduğunuz ekranın eşyalarını alın. Daha sonra yürüyen merdiven ve ip sayesinde yukardaki eşyaları alın. Sonra en altta gidin Oranın eşyalarını da aldıktan sonra, size daha önce zarar veren suya artık girebilirsiniz. Buradaki timsahlara dikkat etmezseniz onlara yem olabilirsiniz.

DIKKAT: Sudan geçerek sağdaki odaya geldiğiniz zaman, pipo şeklindeki eşyayı sakın almayın. Yoksa öbür tarafta mıknatıs gibi düşmana çekilirsiniz. Oyunda ilerledikten sonra, bir supermarkete gelirsiniz. Burda fincan şeklindeki sepeti alın ve yanıp sonen eşyaları toplayın. Sonra kasaya gidin. Orda sepet birden bire kaybolacak (kaybolmazsa mutlaka unuttuğunuz bir eşya vardır) Öbür ekranda bir tartı göreceksiniz. Onun üzerine zıpladığınız zaman tartı çökecek ve siz aşağı, yeni bir odaya düşeeceksiniz. Eğer marketteki tüm eşyaları toplayıp kasaya götürmediyseniz, bir adam gelip sizi başka bir odaya götürecektir. Bu odadan çıkabilmek için sağ üst köşedeki çıkışa ulaşmalısınız Bundan sonraki oda zaten yabancı değil Eğer masayı ve sandalyeli odaya gelebildiyseniz, bilinki bu son odadır Burada tüm sandalyelere oturun ve ekarınızın' getirdiği yemekleri yiyin Eğer eşyaları alıp tüm yemekleri yediyseniz kapıdan dışarı alıp tüm yemekleri yiyin. Eğer eşyaları alıp tüm yemekleri yediyseniz kapıdan dışarı çıkarak mutlu sona ulaşın

Oyuna 4 hakla başlıyorsunuz. Size tavsiyem, oyunda yürüyen her şeyden sakınmaktır. Ayrıca oyunda asansörler var. Bunlara binerek istediğiniz yere ulaşabilirsiniz. Bir de sağ alt köşede bir yere ulaşabilirsiniz. Bir de sağ alt köşede bir gösterge var. Bu gösterge aldığınız eşyalarla birlikte çoğalıyor. Eğer gösterge en sona gelmediyse, mutlu sona açılan kapıdan geçemezsiniz.

Oyun grafik bakımından pek güzel değil. Fakat müzik, oynıyabilirlik ve konu bakımından bence fena sayılmazl.

Ufuk METİN



SORCESER LORD

Eski zamanlarda iki devlet arasında olan bir savaşı kumanda edeceğiz. Askerlerimiz ve süvarilerimiz var. Ayrıca kalelerimizde var. Amacımız ülkemize saldıran düşman ordularını yokedıp ülkelerine saldırmak.

Oyunun başında size eskiden kaydettiğiniz oyunu yükleyıp yüklemiyeceğiniz soruluyor. Bunu da seçtikten sonra oynayacağınız zorluk derecesini seçin ve oyuna başlayın

Tavsiyemiz her zaman olduğu gibi en kolaylıkla başlamak.

Oyun başladığında karşınıza sizin ve düşmanınızın elinizde bulunan topraklar belirtilmiş. Bundan başka sizin (galanor) ve düşmanınızın (schlanterlord) kaybettiği Atlı (reiter) ve asker (krieger) sayısı yazılmış.

Oyunu ekranına geçince düşmanınız birliklerini ilerlettiğini görüyorsunuz. (Mavi şekiller). Onlar birliklerini ilerlettikten sonra size saldırıyorlar. (Size saldırdıkları zaman kırmızı bir kare üzerinde iki çarpık kılıç şekli olur) Ve size elierindeki tüm birlikle saldırırlar. Bazen iki üç birlikle bareberde saldırabilirler.

Belki ilk başta bu güçlü saldırı sizi korkutabılır ama kalede olduğunuz sürece size hemen hemen zarar veremezler. Böylece ilk taktiği öğrenmiş oldunuz. Düşmanlarınızla kalede savaşacaksınız. Bu en büyük taktik. O zaman düşmanlar sürekli saldırıyorlar. Fakat size birşey olmuyor. Tam manasıyla kendi kendilerini yıyorlar. Ayrıca ordularınızın bazı özellikleri var.

Asker sayısından başka altta küçük harflerle yazılmış (BEW: Hareket sayısı.) (MUD: 9 olunca hareket edemez.) Evet MUD epey önemli. MUD, birliğinizin yorgunluğunu gösterir. Tavsiyemiz bu sayı 6'ya inene kadar hareket etmeyin. Adamlarınız biraz dinlense fena olmaz. Herhalde klavye kontrolünden bahsetsek hıçte fena olmaz. İlk önce joystığı çıkarın bu oyun sadece klavyeyle.

HAREKET TUŞLARI

"S" F" R" X" C" ile hareket edebiliyorsunuz. Diğer tuşlar "D" hareket hızı için.. Adamları koşturursanız, yorulanlar gereksiz yere asker güçsüz bırakmış olursunuz. Yazık olur. "T" bölgenın kime aıt olduğunu bılmek içındır. (Yazı beyaz ise bölge düşman elindedır) "M" tuşu harıta içindedır. (Pek işıme yaramadı)

Oyun ıçinde tek sura sahıp kaleler küçük, çıft sura sahıp kaleler ana kalelerdir. Ayrıca diğer şekıllerde sıze aıt...

Oyunun ılk bölümü düşmanı kalelerınize çekilerek yoketmektir. Daha sonra ordularınızı toplayıp, onların kalesıne saldırmaktır.

NOTLAR: Her savaştan sonra yardım alıyorsunuz. Asker sayınız çoğalıyor. Harita'daki dağlık ve taşlık yerlerde ilerlemekte ısrar etmeyin. Belki yolu daha kısa geçersınız ama hamle hakkınız azalır.

MERT GÖKKAYA

BEYOND THE ICE PALACE

ELITE şimdiye kadar oyun yapan firmaların içinde bana göre en çok saygın olanıdır. Şimdiye kadar çıkan bir çok oyunu haklı olarak onu devlerin arasına aldı Ama son yapımı olan BEYOND THE ACE PALACE için bunları söylemek çok güç. Önce reklam ve tantana'dan çıkacak oyun bu mu olacaktı diye düşünüyorum Oyuna sarayın dışında başlıyorsunuz Daha hemen yarasalar ve zombiler size saldırıyor. Bunlara karşı tek silahınız, Joystick kabiliyeniz ama bir de SUNMON SPRIT denilen çok az sayıda bulunan maskeniz.. Bunları boşluk tuşuna basarak atabilirsiniz Ama anacak arkanızdaki düşmanlara etkili olabiliyorlar. Bunun için bunları önemli yerlerde kullanın. Arada sırada çıkan, taşları ateş ederek yokedin Etrafta hançer, gürz, kılıç gibi silahlar SUNMON SPRIT'ler ve puan alan kırmızı toplar bulabilirsiniz. Bence en etkili silah kılıç...

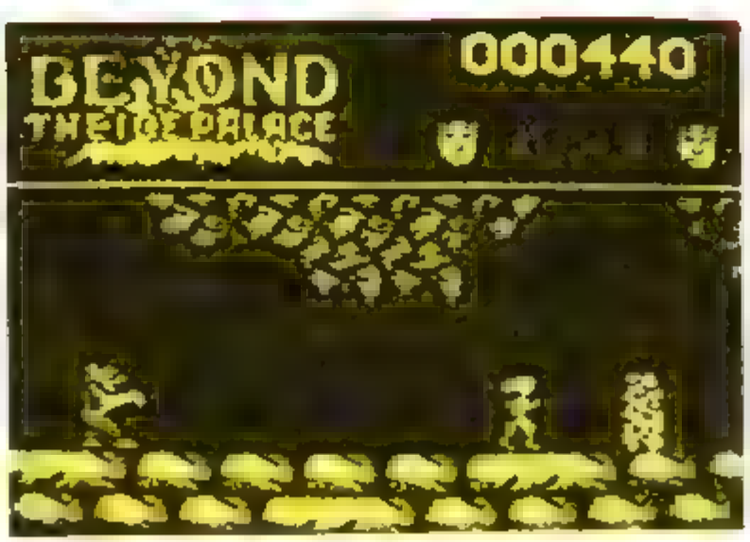
Sarayın girişine geldiğinizde yukarı aşağı hareket eden üç taş var.. Bu taşlarla karşıdan karşıya geçerken dikkatli olun.. Sarkıtlar sizi öldürebilir. Ayrıca sorun çıkaran ve temizlenmesi gereken üç tane sinek var. Taşları aştıktan sonra size şimşek atan ve parça parça yokedilmesi gereken bir tırtıl var. Işte burada SUMMON SPRİT'leri kullanın. Tırtılı yokettikten sonra merdivenden yukarı çıkın. Burada takıma meşale atan kurt adamlar, ve size ışın atan dev cinler var.. Diğerleri hadi neyse de bu cinler çok zor oluyorlar. Durmadan ateş ederek yürümelerini engelleyebilir ve yokedebilirsiniz. Sağa sola kayan taşlardan geçerken aşağı düşmemeye bakın.. Çünkü en alttan aynı yere tekrar gelmek zorunda kalabilirsiniz.

Bu bölümün sonunda biri kırmızı dört sinek var. Bunları temizlediğinizde son bölüme geçiyorsunuz Bu bölüm ikinci bölüme çok benziyor. Yalnız burada birinci bölümdekine benzer bir tırtılla yeniden savaşmak zorunda kalıyorsunuz. En üst kattaki şimşek atan büyücüyü temizleyince oyun bitiyor ve kötüleri ülkenizden kovduğunuzu belirten küçük bir tebrik ekrana çıkıyor.

Grafikler ve müzik güzel olmasına karşın, çok kısa... ELİTE'den daha güzel bir şeyler beklerdim.

RASİM MİNGÜ

64'ler HİT



Buz Sarayı'nın ötesinde ve Kuzey'e doğru efsanesi garip yaratıkların masken tuttuğu esrarengiz toprakları anlatır. İyilerin, kötülerin, hayaletlerin ve cinlerin sihirli ve gerçek üstü ülkesidir

Kısa süre önce iyilerle kötülerin dengesi altüst oldu. Kötüler ormanları ateşe verdiler. Bu oyunun hazırlayan ekip anlaşılan yaz tatilini Ege ya da Akdeniz'de geçirmiş). Kendi halinde hayatlarını odunculukla kazananlar için cehennem oldu orman.

Bir gece ormanın Bilge'leri toplandı ve kötüleri geldiği yere göndermek ve bozulan dengeyi kurmak için bir kişiyi görevlendirmeyi kararlaştırdılar Ve bir oku müthiş güçlerle gerektiğinde yardımcı olacak bir ruhla donatıp kutsadılar. Ve oku havaya attılar Oku kim bulacak olursa o kişi kendini muhteşem ve son derece önemli bir maceranın içinde bulacaktı

Çok eskiden beri tanıdığınız maratoncular ailesinin başı sevimli devekuşu bu kez de karşımıza bilgisa-

COMPUTERLAND

Commodore 64 ve Amiga 500-2000

- İş, eğitim ve oyun programları
- 10 ve 20 oyunluk süper paketler
- Kasette disket oyunları

Bayilikler verilecektir!

- Amiga oyun, müzik ve grafik programları
- Amiga iş ve utility programları
- 64'ler oyun açıklamaları dergisi
- Kopyalama kartuşları

Oyun listemizi isteyiniz

- Joystick, disket ve kitap çeşitleri
- Bilgisayar toz örtüleri
- Sürekli form kağıtları
- Atari, MSX, Spectrum ve Amstrad kasetleri
- Tüm yardımcı malzemeler

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4
Tel: 12 12 07 Antalya

Peşin veya Taksitle Satış Yapılır

Sipariş bedelini Yapı Kredi Bankası Antalya Merkez Şubesi 048601-7 no'lu hesaba yatırıp makbuz fotokopisini bize gönderdiğiniz takdirde siparişiniz derhal gönderilecektir.

yar oyun kahramanı olarak çıktı. Oyunda amacımız çok basit etrafa dağılmış yemleri toplamalısınız. Ama her şey bu kadar basit olsaydı bu oyunu oynamanın hiç bir zevki kalmazdı. Oyunda bir çok tehlike var. Bunların başında tilki geliyor. Tabii bu tehlikelerden kurtulmanında birçok yolu var. oyunun her bölümünde tilki değişik silahlarla size saldırıyor. Bunların içinde en zor olanı uçan koltuktur. Bunu yanlızca tilki kullanabiliyor. Bu alete bindiğinde size durmadan ateş ediyor. Bu mermilerden kurtulmak oldukça zor. Çünkü sizi takip ediyorlar. Başka bir sorun ise tilkinin bir füze üstünde sizi kovaladığı labirentlerdir. Bazı tehlikelerden kendinizi kurtarırken tilkiyi tuzağa düşürebilirsiniz. Normalde ikinizde koşuyorsunuz. Eğer koşarken tilkiyi fazla geçerseniz. Tilki roket patenlerle peşinizden geliyor (Bu durumdan kurtulmak oldukça zor) oyunun bazı bölümlerinde uçurumlar var. Bunları geçmek için yolun ucuna gelip ateşe basın. Böylelikle yerde kayarsınız Böylelikle uçurumu geçersiniz. Yerde göreceğiniz toplara sakın basmayın. Çünkü bunlar mayındır. Arabalar başka bir tehlike eğer tilkiyi ezdirmek istersenız size doğru gelen arabanın üstüne gidin. Tilki mutlaka peşinizden gelecektir. İyi zamanlamalı bir kaçışla tilkiyi ezdirebilirsiniz. Aynı yöntemi mayınlarda da uygularsanız başarılı olursunuz. Tilkinin yayla peşinizden geldiği yerlerde hiç durmadan zigzaglar çizerek kaçabilirsiniz. Levellerde limonata ve görünmezlik sularıyla kendinize puan kazandırırken hızlanabilir ve görünmez olabilirsiniz. Her bölüm sonunda harcadığınız haklar topladığınız limonatalar için otuz puan alıyorsunuz Oyunu trainer olmayanlar üzülmesinler oyun puanla 30 hakka kadar yükseliyor. Oyun 16 bölümden oluşuyor

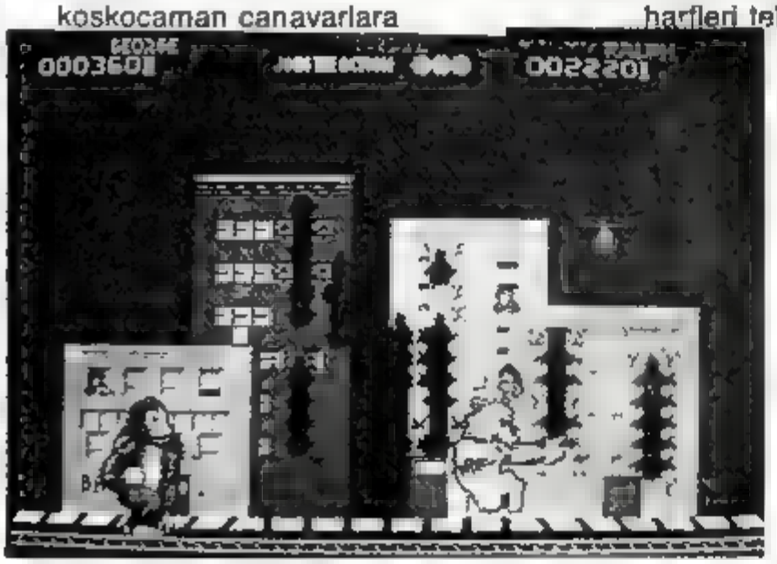
Eğer oyunu bitirebilirseniz **"That's All folks!"** mesajını alıyorsunuz. Çok uzun bir oyun. Bitirilmesi zor bir oyun. Yinede çok güzel sıkılmadan oynayabileceğiniz bir oyun. Grafiklerin esprisi çok büyük. Tür meraklılarına zevkle tavsiye ederim

Orhan CEVHER

RAMPAGE

Rampaga iki kişiyle oynayabileceğiniz müthiş zevkli bir oyun. Rampaga konusunu bir filmden almış Filmin ve oyunun konusu ise şöyle: Bir kız olmak üzere 3 arkadaş bir gün bir hamburgerciye giderler. Burada yedikleri hamburgerler deney hamburgerlerıdir. Böylece 3'ü birden koskocaman canavarlara dönüşürler. işte oyun burada başlıyor. Sizin amacınız binaları yıkmak. Bu arada polis arabaları, helikopterler, nişancılar, asker otobüsleri, tanklar sizi durdurmaya çalışmıştır. Yukarıda 3 canavarın puanları ve hasarları gösterilmış. Siz veya arkadaşınız hasar aldığı zaman Domage yazısını harfleri tek tek kırmızılaşacaktır. Binaları yıkmak için binanın her hangı bir tarafına çıkıp ilk önce pencereleri kırın. Pencereden bazen çıkan insanları ve toplayacağınız eşyaları yiyebilirsiniz. Pencereleri kırmak için joystik'i sağa veya sola çekip ateşe basarak. Binayı yıkabilmeniz için ise Joystik'i aşağı çekip ateşe basarak duvarları yıkmanız gerekiyor. Eğer arkadaşlarınızdan birinin enerjisi biterse normal haline dönüyor. Onu yerde yürürken yiyebilirsiniz. Tabi iki kişilik oynuyorsanız aynı şey sizin içinde geçerli. Oyunda binaların yıkılması çok güzel. Çok eğlenceli bir oyun oynamak isteyen herkes Rampage'yi alabilir

Sahin DERYA



C-64 ve kafa aYarı

Elk. Müh. ÜZEYİR KIZILARMUT

COMMODORE 64 bilgisayarı sahiplerinin büyük çoğunluğun malesef sadece teyp ünitesi vardır Ve teybin çıkartığı sorunlardan ötürü bu commodore'cuların sık sık canlarını sıkmaktadır Bu yazımda amaç C-64 teyplerinde neden sorun çıkarttığını anlatmak ve biraz olsun huzursuz Commodore'cuları aydınlatmak ,
Öncelikle teyplerde nasıl kayıt yapıldığını kısaca açıklamaya çalışayım. Teyp kasetlerindeki bant, üst yüzü manyetik malzeme ile kaplanmış bir plastik şerittir. Teybin kafası ise şerit üzerinde çok küçük mıknatıslarla yapılabilen bir elektromıknatıs. Tabii bu olayın en basit ifadesidir. Bant kafanın önünde sabit bir hızla geçer ve bu sırada kafa bilgisayardan gelen bilgiyle doğru orantılı olarak şerit üzerinde mıknatıslanma yapar. Bu miktanıslanmanın güçlü ve net olabilmesi için, yani maksimum randımanın sağlayabilmesi için kafanın önünde bulunan dik ince yarık ile bandın bir birine dik olması (yani aralarında 90° lik açının olması) gerekir. Teyplerde kafanın taşıyıcı oyuklardan biri yay ve video ile hareketli şekilde yapılmasının sebebi oyun yaparak bu dikliği sağlıyabilmektedir. Teyplerdeki bu ayara AZIMUTH ayarı denir. COMMODORE teyiplerinde sorunların bu kadar çok olmasının sebebi aslında C-64'ün orjinal kaydı oldukça yavaş oluşundandır. Bu hızlı kayıt yapıldığında Azımuth ayarındaki % 20'lik bozukluklarda bile kaset okunabilir. Yani program yüklenebilir
Günümüzde C-64 kaydında çeşitli turbolar kullanılmaktadır Bu turbolar tipine göre normal C-64 kaydından 6 ile 10 kat arasında daha hızlıdır. Ancak turbolar C-64 te teypte yükleme süresini kısaltırken beraberinde başka bir sorunu getirmektedir. Bu sorun turbo kayıtlarda Azımuth ayarındaki bozukluğun % 3-% 8 ten fazla olması durumunda bilginin kasetten okunmaması demektir. Tabi bu toleranslar bilgisayarda direkt kayıt yapılması durumu içindir. Kasetlerin çoğunlukla doğru Azımuth ayarı ile kayıt edilmesidir. Gerçi bunun sebebide ülkemizde doğru azımuth ayarı yapmayı sağlayacak bir test kasetinin bulunmasıdır
Avrupa'da kasetler doğru Azmuteh ayarı ile kayıt edilmesidir. Ve böylece bu tür sorunlar Avrupa'da üretilen orjinal kasetlerde daha az olmaktadır Ülkemizde de azımuth ayarı (ya da diğer adıyla kafa ayarı) yapan test kasetleri üretildi. Fakat ne yazık ki bu test kasetlerinin azımuth ayarları birbirlerine bile uygun değildir. Bu da hatalı sonuçların ortaya çıkmasına neden olmaktadır Peki bu sorunlar nasıl halledilebilir. Bunun için bilgisayarcılara (özellikle kaset üreticilerine ve kullanıcılarına) iş düşmektedir. Bilgisayarcılar ellerindeki üretim sistemlerinin ve teyplerin azımut ayarına aynı 90° lik kutu açısına ayarlanmalıdırlar. Ayrıca bu konuya ciddiyet ve titizlik göstermelidir. (Bu ayarı özellikle Avrupada üretilen test kasetleri Örnek *'Azmiteh counter'* ya da **"justake"** programını yapabilirler. Bilgisayar kullanıcılarına düşen ise teyplerinin ayarıyla sık sık oynamamalıdırlar. Ayrıca stunturt azımtur ayarı ile kaydedilmiştir. Kasetlerini satın almalıdırlar. Bu sorunlar piyasamızda bulunan ve performans olarak Commodore marka (1530 Teyp ünitesi) teyiplerde kötü olan C-64 teyiplerinde ise daha fazla olacaktır
Hepinize LOAD EROR'suz günler.

YENİ BİR KAFA AYAR KARTUŞU

Nokta Dış Ticaret ve Pazarlama Ltd. Şti. Typlerde kafa ayar problemine son veren kartuş üretti. NOKTA-YÜKLER olarak tanse edilecek ve piyasaya verilecek olan kartuş sayesinde teybın içine Led kontrol yerleştirmeye gerek kalmadan dışarıdan iki fiş ile kontrol ünitesi teybe bağlanmış olacaktır. Cihazın satışına bu ay başında başlanacaktır.

C&M&P
• computer • music • photograph

• Commodere 64
• Amiga 500
• ... Ve Diğer Commodore Ürünleri
• Oyun - Eğitim Programları
• Boş Disket - Kağıt
• ... Ve Diğer Bilgisayar Malzemeleri ve Aksesuarları
• 64'ler dergisi abonelerine indirim

Tel: 1724605

Teleteknik Yetkili Satıcısı dır

Yıldız Posta Cad. Dedeman Ticaret Merkezi 52/15 Esentepe
İSTANBUL

AMIGA EXTRA

Derginiz 64'ler bu sayısından itibaren siz AMIGA'cılara da yardımcı olabilmek amacıyla AMIGA-EXTRA bölümünü açmaktadır. Siz ve AMIGA ile ilgili küçük küçük notlarla sizlere yardımcı olmaya çalışacağımız bu köşede zaman zaman AMIGA'da çok tutulan bir veya bir kaç oyunun açıklamasını da bulacaksınız. Ama bu köşeye siz de yazmayı ihmal etmeyin...
İşte AMIGA'cılara sunduğumuz ilk oyunumuz...

F/A-18 INTERCEPTOR

Simulasyon meraklılarının bayılacağı, meraklı olmayanların, hatta sevmeyenlerin bile çok hoşlanacağı bir oyun **İNTERCEPTOR**...
Oyunda hem 1-16 hem de F-18 kullanabiliyorsunuz. Diğer uçak simulasyonlarında olduğu gibi bunda da pilot kabinindesiniz. Ama bununla kalmıyor uçağı dışarıdaki her açıdan görebiliyrsunuz. Sağdan, soldan, önceden arkadan ve aşağıdan ve yukarıdan... Bu üç boyutlu grafikleri görünce bir an nefesim kesildi. Bendeniz 6 yıldır Bilgisayar dunyasının içindeyim. Bu oyun gördüklerimin en iyilerinden..
Sanki gerçek gibi..
Oyun ABD Sanfrancisco'da geçiyor. Kızıl Ruslar özgür Amerika'yı ve demokrasiyi yoketmek için saldırırlar. Ama siz, sadece siz onları durdurabilirsiniz. Özgür Amerika'nın size ihtiyacı var.
Hadi MİG'leri göklerden silmek için işbaşına...
İlk önce oyun size - Kalkış ve akrobasi eğitimi veriyor. Bunları iyice kavradıktan sonra ilk göreviniz sizi bekliyor. Bir görevi tamamlamadan ötekine geçemiyorsunuz. Skorunuz, diskete otomatik olarak kaydediliyor. Git gide zorlaşan beş ayrı göreviniz var.
1. Uçak geminizin radarında bilinmeyen bir uçak beliriyor ve bütün uyarılara cevap vermiyor, sizin için yabancı. Belki de düşman.. Komutanınızın onun kimliğini belirleme görevini size veriyor. Uçağınızla kalkıp kimliği belli olmayan uçağa doğru uçuyorsunuz. Bir süre sonra radarınız, uçağın kimliğini tespit ediyor Tabii ki bir MİG 29... Bundan sonra hemen uçak gemisine dönmelisiniz. Unutmayın göreviniz sadece uçağın kimliğini saptamak. Düşürmek değil ..
2. İkinci göreviniz, Washington DC. den San fransisco'ya gelmekte olan Amerika Birleşik Devletleri Başkanlık uçağını saldırgan iki Rus MİG 29 dan korumaktır
Bunun için Önce MİG'lere doğru uçmalı ve Başkanın uçağı alana ininceye kadar

AMIGA

MİG'leri ya sizinle meşgul olmaya zorlamalı veya yoketmelisiniz 3. Teroristler Sanfransisco yakınındaki kara parçasındaki hava üssünden iki adet F-16 çalarlar ve bunu Rusya'ya götürmek ve teknolojisini incelemek istemektedirler. Siz F 16'lar iki MİG 29 uçağının refakatinde yolalırken, uçak geminizden kalkıp, hem MİG 29 düşman uçaklarını, hem de sizin üssünüzden teröristlerce çalınmış bulunan iki adet F-16'yı haklamalısınız. Bu F-16'ları kurtarma şansınız yoktur. Çünkü içindeki pilotlar teröristlerdir. Dolayısıyle tehlike anında zaten uçağı düşüreceklerdir. Onun için kurtarmak yerine yokedin...

4. Ve arkadaşınız, denize çakılmıştır adanın yakınında kurtarılmayı beklemektedir. Sizin göreviniz arkadaşınıza hayatını idâme ettirebilmesi için yaradım paketi atmak ve gerekirse işinize karışan MİG'leri yoketmektir. Eğer yardım paketi atmanızı engelleyen düşman MİG'leri bulunmaz veya size saldırmazlarsa sizde onrlarla uğraşmayın. Çünkü göreviniz arkadaşınıza yardım sağlamaktır. Savaşmak değil...
5. Bu görev ABD Silahlı kuvvetleri tarafından size verilen çok özel bir görevdr. Sadece benim gibi TopGun'lar için... Eğersiz buraya kadar gelir ve bu görevi de başarıyla tamamlarsanız dergimize buyrun hediyenizi alın...

OYUNUN KONTROLLERİ İSE

Numerik tuşlarla pilot kabininden değişik taraflara bakabiliyorsunuz.

"Enter'e basınca ise uçağı dışarıdan görebilirsiniz Fonksiyon tuşları hız ayarlar, **"Return"** silahları değiştirir. **"Büyük" "küçük"** tuşları uçağı hafifçe sağa ve sola döndürür **"G"** tekerlekleri, **"A"** ise kancayı kontrol eder. **"C" Chaff,** "F" **Flare Atar** (Bunlar size gelen düşman füzelerini yanıtmaya yarar. "[" " Zoom yapar. **"R"** radarın etki alanını saptar. **"T"** hedef computerini açıp kapar. **"Shift"** ve **"E"** tuşu ise paraşütle atlamanızı sağlar. Kısacası süper grafik süper ses harika bir heyecan bana göre 10 üzerinden 10 puan verdiğim bir oyun

Emre Işıklar

en Çok Satan oyunlar.

1. Interceptor
2. Buggy Boy
3. Barbarian (Palace)
4. Peter Brodsley's
5. Obliterator
6. Terorpods
7. Fire and Forget
8. Test Drive
9. Crazy Cars
10. Ninja Mission

Bazı oyunların AMIGA versiyonları ile ilgili küçük notlar..

BİONİC COMMANDOS

Oyun 64 versiyonunda olduğu gibi çok iyı.. Müzık insanı dansettiriyor. Grafikler halıyle 64'ten daha ıyi (Grafik üstünlüğü saymazsak oyunun yavaş oluşu bir özellik arzetmıyor.

ALİEN SYNDROME

Çok harıka bır oyun .. Grafikler ve ses çok güzel.. Oyunun Amıga versıyonunda çığlıklar ve konuşmalar da var Tavsıyem ilk önce MAP yanı haritaya gidip, "ESC" tuşuyla oyunu durdurun ve haritayı kağıda dökün. bu haritaya göre de her bölüm için strateji tespit ederek ona göre yolunuzu çızin.. Her bölümün sonunda büyük bir canavar var Bunları öldürmek içi takım çalışması en ıyi yol.. Birinci bolümde lazer, ikinci bölümde ateş makınasını kullanmanızı tavsıye ederim. Yedi bölümlük, ama heyacanlı süper bır macera...

İKARI WARRIORS

Oyunun konusunu daha önce dergimizde okumuştunuz. Amıga versiyonunda ise grafikler bıraz daha iyi. Adamlar ve attıkları kurşunlar 64'e göre biraz daha büyük. (Kurşunlar tenis topuna benziyor) Komkando türü oyunlara sevenler buna da bayılacaklardır.

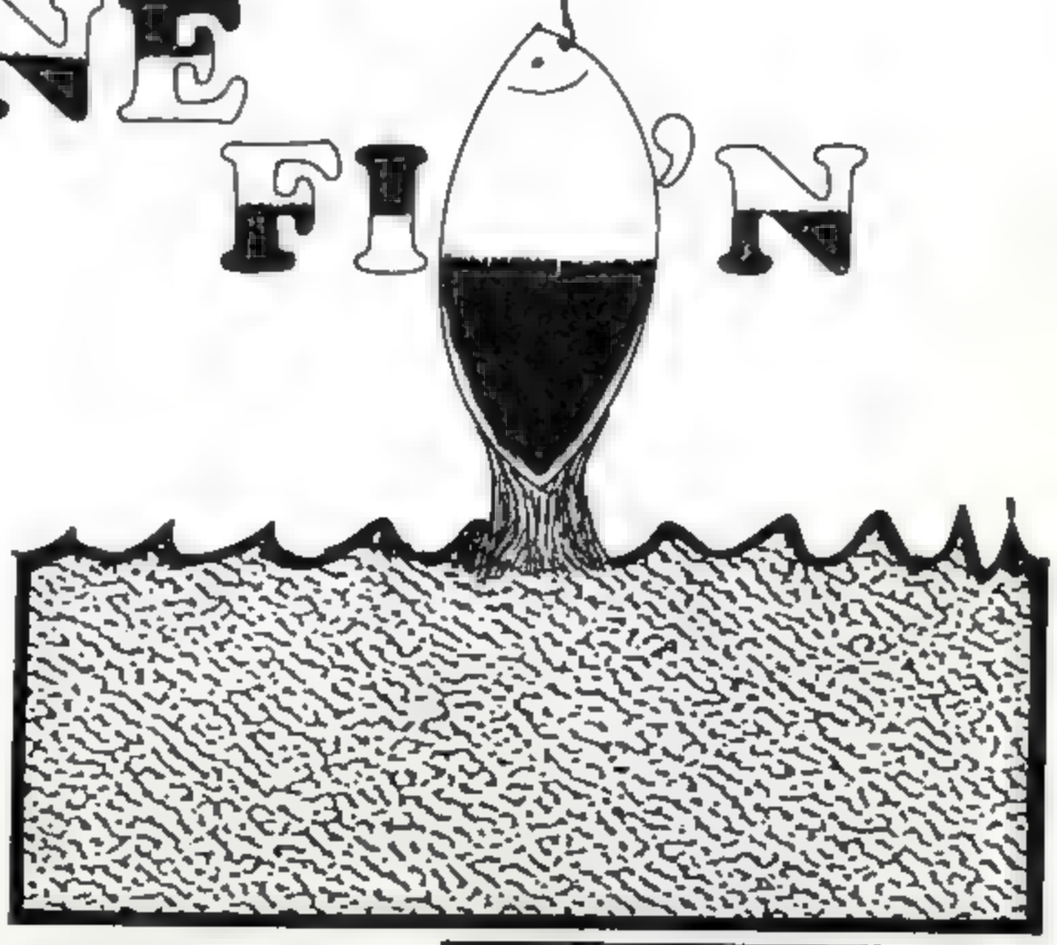
STREET FİGHTER

Oyunun Amıga versıyonunda grafıkler ve arka plandakı for çok güzel.. Fakat adamlar yavaş hareket edıyor. İyi hareketler yok.. Tavsıyem ilk önce Amerıkalıları döverek işe başlamanız... Eğer onları sona bırakırsanız. Zencı Amerıkalı Sorun olabilir. Yerden vurulan tekme en etkili hareket. En son çıkan dev Taylandlı'nın attıklarına dıkkat.. Sıradan bir oyun...

AMIGA

AMIGA EXTRA

GONE FISHIN



Balık tutmak genelde hepimizin hoşuna giden zevkli bir uğraştır. Bazıları içinse vazgeçilmez bir tutkudur. Ne yazık ki istesekte çalışma ortamımız veya kısıtlı imkanlarımız genelde böyle bir uğraş için bize pek fırsat tanımaz. Yoğun bir çalışma temposuna sahip Amiga sahiplerini ekran başına davet ediyoru. Evet günlük yorgunluğunuzu balık tutarak gidermek istersenız Amigadaki bu yeni oyun size sanki yanlızbaşınıza bir gölde gerçek olarak balık tutuyormuş havasını veriyor ve ekran başında zevkli saatler geçirmenizi sağlarken biraz olsun zevlerinizide tatmin etmeye yeterli oluyor.

Bu oyunu bıkmadan defalarca oynayacağınızdan hıç kuşkum yok. Size Amigadaki bu güzel oyunu kısaca açıklayalım.

Oyunu yüklediğinizde ilk olarak günler belirtin bir takvim menüsü çıkmakta, burada balık tutacağınız günleri ışaretlemeniz gerekır. (mouse kontrol) Size tavsıyemız haftada bırgün balık tutmanız en ıdeali zıra dığer günler çalışarak para kazanmanız sıze daha bir avantaj sağlayacaktır. Çünkü balık tutmak için birtakım aletler almanız gerekiyor ve bunun içinde para gerekli.

Neyse balık tutacağınız gün seçtikten sonra ıkıncı bir resme geçiyoruz. Buradaki mevcut radyodan hava durumunu öğreniyoruz. Soldakı haritadansa balık tutmak istediğiniz gölü seçmeniz gerekır. Burada dikkat edeceğiniz nokta her gölde balık tutmak için farklı gırıs ücreti

AMİGA İLK 10

1- INTERCEPTOR
2- ALIEN SENDROME
3- CORROPTION
4- BIONIC COMMANDO
5- INTERN FOOTBALL
6- BEYOND THE ICE CASTLE
7- STREET FIGEHTER
8- OFF SHORE WARRIOR
9- EMPIRE ST BACK
10- SKY FOX II

64'ler AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ HİT

AMIGA

64'ler sayfa 40

ödemeniz gerektiğinden bütçenize en uygun olanı seçmenizdir Bu seçimden sonra sol alt köşedeki araba resmini nouse ile seçin hemen sol üst köşede "**GO FISHING**" yazısı belirecektir. Bunun üzerine haritanızı sağ button ile kapatın ve resmin en alt sağ köşesine giderek alışveriş için mouse butonuna basın karşınıza alışveriş yapacağınız marketin içi gözukecektir. Şimdı burada balık tutmak için gerekli olan araç ve gereçleri satın alabilirsiniz

Çebınızdeki parayı idareli harcamanızı tavsiye ederim. Alışverişinizi tamamladıktan sonra "**LAKE**" yazılı yere gelin ve mouse basın. Artık rahatlıkla göle gidip balık tutabilirsiniz. Şimdı karşınıza gölün resmi ve sağ tarafta kullanacağınız motor çıkacaktır. Motorunuzu çalıştırın ve balık tutmak için gölün harhangı bir köşesine gidin ve motoru durdurduğunuzda muhakkak çapayı göle atın balık tutmak için oltanıza gerekli iğneyi taktıktan sanra oltanızı istediğiniz bir yere fırlatın (uzaklık mühim değil) Oltanızı sağ köşede yazılı "**S**" (yavaş) ve "**F**" (hızlı) harflarine mouse ile basarak idare edebilirsiniz. Kendinizi şimdı kayıkta farzedin ve ona göre davranın Sağ alt köşedeki ekranda denizin dibini ve oltanızın ucunu görmektesiniz. Böylelikle oltanıza gelen balıkları görebilirsiniz. Hareketlerinizi gerçekten balık tutuyormuş gibi ayarlayın. Balık oltaya geldiğinde sağ mouse butonu ile balığı tutup, mouse'un sol butonu ile oltaanızı çekebilirsiniz. Aman dikkat bazen inanılmaz ağırlakta balıkların oltaya gelmesi mümkün. Böyle durumlarda çok dikkatlı olmanız gerekır yoksa oltanız kopabilir. Böyle durumlarda çok dikkatli olmanız gerekır yoksa oltanız kopabilir. Bir günde tutacağınız balıkların toplam ağırlığı sizi rekorlar kısmına yazdırabilir aletler satın alarak balıkçılık hobinizi geliştirebilirsiniz Size şimdıden bol şans diliyorum.

Bu oyunu oynarken büyük bir zevk duyacağınızdan ve arkadaşlarınıza bu oyunu tavsiye edeceğinizden hiç kuşkum yok.

Turgay Ülker

AMIGA

Oyunların Amıga Versiyonları İle İlgili Bazı Küçük Notlar

İMPOSSIBLE MİSSION II: Oyun gerçekten zevkli 64 versiyonu ile arasında pek fark yok Çok iyi sizi uzun süre sıkmadan eğlendireceğine eminim

NİNJA MİSSİON: Oyun 64'teki Litlle Ninja oyunun biraz daha gelişmişi Oyunda karşınıza çıkan herkesi döven bir Ninja rolundesiniz Ama hareketler ve grafikler gerçekten Amıga'ya hiç yakışmıyor Bilmeden alınan bu oyun bence adıyla sizleri yanıltıyor ve onun için listelere giriyor. Hiç tavsiye etmem...

THE THREE STOOGES: Oyun 64'te olduğu gibi süper grafiklerle bezenmiş Yükleme çok hızlı olduğu için çok daha rahat oynanıyor Bu oyun size AMIGA'nızın neler yapabileceğini gösteriyor İki DİSK'te olması biraz can sıkıcı olmasına rağmen kaçırmanızı kesinlikle tavsiye etmem..

SILENT SERVİCE: Oyunun Amıga versiyonunda tuşlarla uğraşmanıza gerek yok, her şeyi maus ile kontrol ediyorsunuz Senaryolar 64 versiyonundan daha farklı ama daha guzel değil Ama grafikler her zamanki AMIGA kalitesinde değil 64 Versiyonu AMIGA'dan bana göre daha üstün.

CORAZY CEARSE: Oyunda çılgın bir araba yarışçısınız Oyuna Mercedes kullanarak başlıyorsunuz Her bölumde arabanız değişiyor Arabanızı arkadan görüyorsunuz Oyun kolay olduğun dan ilk oynayışınızda bile bitirebilirsiniz s Ama grafikler ve ses çok iyi Yarış oyunları sevenler için HİT denilebilir.

SİNBAD: Oyunun AMIGA versiyonunda Grafikler tablo gibi Yükleme ise çok hızlı Müzik harika ama oynanabilirlik bakımından pek parlak değil 64'ten daha iyi ama yine de tavsiye etmem

Emre IŞIKLAR

AÇIK DAVET

SAYIN **BORA ESİCİ** LÜTFEN **DERGİMİZE** TELEFONLA VEYA BİZZAT GELEREK **MÜRACAAT EDİNİZ**

Yandaki "OKUR ANKETİ"ni doldurup Adı Soyadı ve Adresini de yazarak bize gönderen okuyucularımız arasında çekeceğimiz kur'a ile 10 Okuyucumuz 10 Özel hediye kazanacaktır. Hepinize şimdiden başarılar.

OKUR ANKETİ

Adınız
Soyadınız
Doğum Tarihiniz
(Ay ve gün olarak)
Öğrenim durumunuz
Hangisini kullanıyorsunuz Disk Drive □ Kaset
Bitirdiğiniz Özel kurslar

Dergimizde arzu ettiğiniz
konular (Başına (X) işaret koyunuz)
O Oyun tanıtmaları
O Genel bilgiler
O Bilgisayar dünyasından haberler
O Okur mektupları
O Küçük ilanlar
O Program dökümleri
O Diğer
O

Ankete gösterdiğiniz için teşekkür ederiz

HATIRLAYALIM...

ACE I

Eski bir simulasyon olmasına rağmen, ACE yeni çıkan uçak simulasyonlarına karşı güncelliğini hala koruyor. Bunun sebebi, sade, anlaşılabilir ve güzel grafikli olması... Amaç ülkemizi karadan ve denizden istila etmeye çalışan düşmanlardan kurtarmak... Oyunun başında zorluk derecesini, yaz, kış veya gece uçuşa çıkacağınızı ve pilotla beraber bir silahcı alıp almayacağınızı belirtiyorsunuz. Oyunda silahçı almanız çok iyi olur. Böylece bir arkadaşınız yerdeki hedefleri bombalarken, sizde uçağı uçurursunuz. Hava alanında 130 km. hıza gelince uçağınızı kaldırın. Ve hız 250'yi geçmeden iniş takımlarınızı kapatın. İlk iki üç turda silahlarınız yer üstünlüğü modunda olsun. Hedefe geldiğinizde alçalarak hızı azaltın. Ve füzelerle hedefleri vurun. Tam isabet sağlamak için hedef çıktıktan bir kaç saniye sonra ateş edin. Uçaklarla fazla uğraşmanız size zaman kaybettirir Bunun için füzeleriniz bittiğinde hemen alanınıza geri dönün. 300 FT çok az bir hızla ilerleyin. (90 ile 250 arası..) iniş takımlarını açın ve hava alanını ortalayın. Yere tekerleklerle temas edince hızı kapatın. Kara hedeflerinden sonra ayni şekilde deniz hedeflerini de yokedin. Havada yakıt ikmali oyunun sadece bir süsü.. fazla gerekmiyor. Ama istiyorsanız, 3000 Fit'e çıkın ve ikmal yapacağınız uçağa yavaşça yaklaşın. Uçağın hızını onunki ile aynı hıza ayarlayın ve yakıt ikmal kanalını kullanarak ondan yakıt alın.
Simulasyona yeni başlayanlar için şiddetle tasviye ederiz.

Tuşlar:
"U" iniş takımı açma kapama
"E" paraşütle atlama (Uç hakkınız var)
"FI" Silah seçimi (Makinalı, havadan havaya karaya ve denize füzeler)
DECOY (Atılan füzeyi şaşırtmak için afırlatılan metal parçacıkları)

Rasim MİNGÜ

Cascade'in en iyi simulasyonlarından olan, daha doğrusu en iyi ace'lerinden biri demek. Çünkü CASSAD'e şimdiye kadar ACE I, ACE II yaptı. Ace I sadece değişik görevleri olan bildiğimiz simulasyonlardandır. Ace II'de bir arkadaşınızla beraber oynayabilirsiniz. Zaten bu simulasyonun özel liğide bu. Oyunda iki farklı senaryo var. İlk senaryo iki uçağın karşı karşıya kısa menzilli fuzeler ve mermilerle savaşmasıdır. İkinci senaryo ise iki uçağın belirtilen hedefleri vurup daha sonra birbirlerini temizlemesidir Bundan başka istediğiniz kadar hak alabiliyorsunuz Bir uçağın kaç füzeyle düşeceğini ve oyuncu sayısını seçebiliyorsunuz. Eğer bilgisayarı seçerseniz onun zorluk derecesini de seçebiliyorsunuz. Bizim tavsiyemiz pek bilgisayarla oynamamak çünkü I. leveldeki bile sizi kolayca temizliyebiliyor.

Bu seçeneklerde seçtikten sonra oyuna başlıyorsunuz. Eğer bilgisayarla oynuyorsanız üstteki uçak sizin oluyor. Burada uçakların grafiklerinin gerçekten güzel çizilmiş olduğunu belirtmek gerek. Karşınıza uçakların altında iki seçenek çıkacak TAKE OFF (kalk) ve ARM AİRCRAFFT (uçağı silahlandırma) ilk seçenek le uçak derhal kalkıyor Burada uçağı ne kaldırmak nede indirmek yok. Tabiki bunun kötü veya iyimi olduğu konusu kişiye göre değişir. 2.ci seçenekle uçağınızı görevinize göre silahlandırıyorsunuz. (gemiyi vurarak olan deniz füzelerinden alabilir-fabrikayı vuracak olan da kara füzelerden alabilir)
Silahlarınızı da seçtikten sonra havalanıyorsunuz. Uçakların içi biraz farklı. Alttaki kokpit daha güzel çizilmiş. Ama yinede ikisi de uçak.

Uçakların kontrol bölümleri farklı olsada her şey aynı sadece yerleri farklı okadar. Uçağınızı joystickle kontrol ediyorsunuz Tabii her simulasyonda olduğu gibi klavyeye ihtiyacımız var
ÜSTTEKİ UÇAK İÇİN: **"E"** tuşu silah seçimi, **"Q"** tuşu fişek fırlatmak için
ALTTAKİ UÇAK İÇİN: **"U"** tuşu silah seçimi, **"T"**tuşu fişek atma.

TAKTİKLER: Deneyimlerinizden anladığınız gibi bilgisayar hemen arkanıza geçip sizi füzeleriyle vuruyor. Burada sizde ondan önce davranıp onun arkasına geçip vurun
Eğer bunu yaparken size füze yollarsa fişek atıp kurtulun

Arkanızdan gelen uçaktan kurtulmak için (yüksek irtifada) dalışa geçip dönün. Böylece hem hız kazanmış olursunuz hemde düşmanınızın arkasına geçersiniz.

Hedefleriniz **(FABRİKA VE CASUS GEMİ)** size hemen füze saldırısı yaparlar ve sizi kolayca temizlerler. Bunun için önce yükselin ve hedefinize yaklaşınca dalışa geçip vurun. Eğer füzelere yakalanırsanız fişekler sizi kurtaracaktır

Oyunun grafikleri gerçekten ozenle çizilmiş gerek uçak gerekse kokpit grafikleri. Ayrıca oyundaki efektler de çok güzel. Hele kokpitteki uğultu. İnsana gerçek uçak içindeymiş hissini veriyor.

MERT GÖKKAYA

VIRUS KILLER

Amiga için 10.000 - TL (disket dahil)
Antivirus kickstart 15.000 - TL (disket dahil)
Commodore 64 için 5.000 - TL (D - K dahil)

KAMPANYA

UCUZ DİSKET !..
(TOPTAN)
5¼ = 1.290 TL
3½ = 3.950 TL

İki hafta süreyle tüm alışverişçi müşterilerimize AMIGA Oyunları BEDAVA...

NADİDE SOKAK NO. 33
BAĞ-KUR BLOKLARI
MERTER-İSTANBUL
TEL: 584 19 44

Özel siparişlerinizi Avrupa ve Amerika'dan en seri şekilde karşılarız.

COMPUSHOP

TAYLAN TİCARET
BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

FACIT Printerleri yetkili satıcılığı
BOĞAZİÇİ Bilgisayar ege bölgesi genel dağıtımı.

* **GÖGE KOM. ŞTİ.** Oyun, eğitım ve iş programları Ege Bölgesi genel dağıtımı
* **KİNG LİMİTED** Ürünleri Ege Bölgesi genel dağıtımı
  Final III - Multi Ice II ve diğer kartuşlar
  3 5 inch ve 5.25 inch disket kutuları
  Commodore adaptörler ve tüm bilgisayar yardımcı malzemeleri
* **EBONY BİLGİSAYAR EĞİTİM MERKEZİ** İngilizce eğitim programları
  Ege bölgesi genel dağıtımı
* **64'ler DERGİSİ** Ege Bölgesi genel dağıtımı
* MSX - SINCLAIR - COMMODORE - AMSTRAD - ATARI
  Oyun, eğitım ve iş programları
  Disket oyunları ve kasette disket oyunları
* **Atari ve Commodore Işıklı Kalemler**
* Her marka **PC** ve **yazıcılar, Joystick'ler,** 3.5 inch ve 5.25 inch **disketler**

Tel: 14 08 82
İZMİR

64'ler Dergisi Abonelerine İndirim

TOPTAN VE PERAKENDE

Gazi Osmanpaşa Bulvarı No 38/B-1 1. Onur İşhanı Çankaya-İZMİR

PEKEN

BİLGİSAYAR MERKEZİ
338 30 25

Halitağa Cad. Ekşıoğlu İşhanı No: 21 Altıyol Kadıköy - İSTANBUL

DİSKET OYUNLARI
VINDICATOR
4TH/INCHES
HAWKEYE
SEUL OLYM.88
SUMMER OLYM.88
STREET FIGHTER
NINETEEN
ROAD BLASTERS
SALAMANDER
MINDFIGHTER
4x4 OFF ROAD
DESOLATORPINK FANTHER
MANIAC MANSION
YES, PRIME MINISTER
80 DAYS AROUND WORLD

KASET OYUNLARI
SÜPERLIG II
DERBY
BARBARIAN II
WORK GAMES
CLUB BACKGAMMON
KELLOGG'S TOUR 88
SCORPIUS
DANCE OF THE VAMPIRES
SEPTEMBER
ALLOYRUN
HELL-BACK
FOOTBALL MANAGER II
THE EMPIRE STRIKES BACK
SUPER CUP
KANE II
SILENT SERVICE
EUROSTAR SOCCER 88
ROAD BLASTERS
HUMMDINGER
TROJAN WARRIOR
MARAUDER
WEDEVOLVES
BUBBLE G.
SKATE CRAZY
DREAM WARRIOR
NIGHT RACER
HOPPING MAD
BIONIC COMMANDOS
THE FLINTSTONES
ICE PALACE
HERCULES
I.O.
MICKEY MOUSE
THE TRAIN
TEST DRIVE
IMPMISSION II
SKATE OR DIE
PREDATOR
SÜPERSTAR SOCCER
AIRBORNE RANGER
PIRATES
STEALTH FIGHTER
DEFENDER OF THE CROWN
ACE OF ACES
LAW OF THE WEST
CALIFORNIA GAMES
BANGKOK KNIGHTS
LAST NINJA

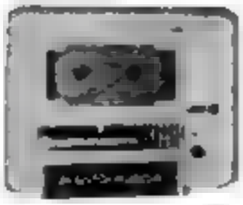
NOT: OYUNLARIN HEPSİ FİRMAMIZDA MEVCUTTUR.

Listenizi yapın, tutarını (posta gideri 2.000 TL. ekleyerek) YAPI KREDİ BANKASI, ALTIYOL Şubesi 848-2 No'lu PEKEN hesabına yatırıp,banka makbuzu fotokopisi ile listenizi yollayın. Kasetlerinizi hemen göndereıım

COMMODORE için herşey Emek Elektronik'te...

ENTEGRE

6526 — CİA
6581 — SİD
6569 — VİC



HARDWARE

MULTI ICE III
ICE MACHINE II
FINAL III
MULTI ICE II
EXPERT CARDRIDGE
ICE MACHINE SUPER PLUS
FINAL CARDRIDGE
DOUBLE CARDRIDGE PLUS

LED-CONTROL

- Otomatik kafa ayar bulma
- Değişik kafa ayarlı programları okuyabilme
- Altı ay garanti
- Montaj ve bakım ücreti dahil sadece

7.500 TL.

64'ler Dergisindeki Super Oyunları ile beraber satıyoruz

C-64 ADAPTÖRÜ

- Altı ay garanti
- Çelik umhafaza
- Açma-kapama düğmesi sadece

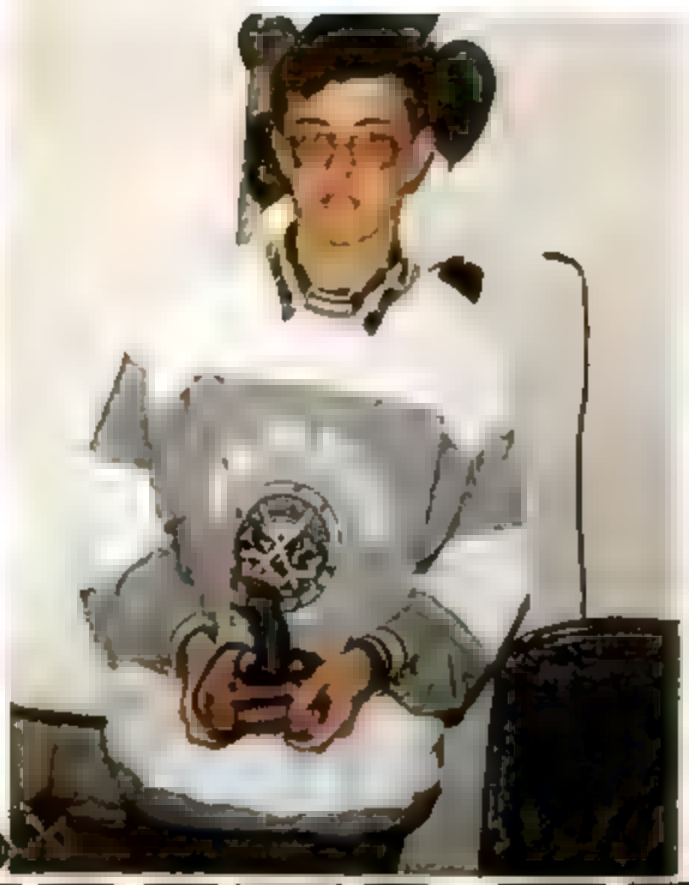
27.500. TL

- Ağırlık 1,7 kg
- Boyut: 76 x 171 x 269 mm
- Commodore 1541 Disk Drive ile % 100 uyumludur

FAYDALANINIZ

EMEK ELEKTRONİK
Bilgi işlem merkezi
Millet Caddesi Fildişi İşmerkezi
No: 90/2 FINDIKZADE-İSTANBUL
Tel: 523 1140 - 525 47 52

• Commodore 64, Commodore Business Machines, Inc. in Markasıdır



HEDİYELERİNİ ALDILAR

Bulmaca'yı doğru bilerek bir adet Turbo Joystick kazanan okurumuz Hakan Kurt ödülünü yazı işleri müdürümüz Rafet Oktan'dan alırken.

64'ler sayfa 46

ADVENTURE' lar

AHMET YILDIRIM

Dergımız 64'lerın geçen sayısında açt ğı yarışmayı kazanarak Dergimizden hediye kazanan uç arkadaşımız geçtiğ mız günlerde Dergı merkezımıze gelerek hediyelerını aıdılar.
Emre Işıklar köşemıze gönderdığı "DEJAVU" yazısıyla, Serkan Hökenek de "**Temple Of Terror**" adlı yaz sıyla köşemıze konuk oldular. Buna karşılık kendı istekleri olan Emre Işıklar'a bır kutu AMIGA dıkketı, Serkan Hökenek'e bır kutu C-64 dısketı hediyelerını verdık Ayrıca Serkan Hökenek Adventure'lar yarışmamızı da bılmek suretıyle ıkı kez ödül almaya hak kazanmıştı Ikıncı ödül olarak kendıs ne yenı oyunlardan bır demetı ücretsız olarak verdık
Hakan Kurt ıse köşemızde yazd ğımız bulmacaya doğru cevap vermek suretıyle ödullendırdığımız arkadaşımızdı Hakan Kurt'ta hedıyesı olan bır adet Turbo Joystick'i dergımız merkezıne gelerek aldı
Katılan ve ödül kazanan arkadaşlarımızla ılgı gösterıp bulmacamıza cevap veren sız sevgılı okuyucularımızın hepsıne bırden buradan teşekkür etmek ıstıyorum. Alakanız bızi güçlendırdı
Ahmet Yıldırım

Konuk yazar olarak DEJA VU adlı adventura yazısıyla ödüllendirilmeye hak kazanan ve bir kutu AMIGA disketi kazanan Emre Işıklar ödülünü Adventure'lar köşesi yazarı Ahmet Yıldırım'dan alırken. (Solda) Yine ödüllendirilmeye hak kazanan Serkan Hökenek ödülü olan bir kutu disketi yine Ahmet Yıldırım'dan teslim aldı. (Yanda)

MASTERS OF THE UNIVERSE

İlk önce kral radnor'dan kısa bir bilgi alıyorsunuz. Böylece kimi bulmanız veya kim olmanız gerektiğini anlıyorsunuz. İlk önce doğudaki kristal koridora gidiyorsunuz. Buradan güney-batıdaki odanıza gidiyorsunuz. Buradan gizli geçidi açıyorsunuz. (touch post) Güneydeki gizli geçide giriyorsunuz. Buradan saklanmış kılıcınızı buluyorsunuz (exam recess). Kılıcınızı alarak HE-MAN oluyorsunuz. Daha sonra tekrar koridora dönüyorsunuz. Buradan güneydeki aynalar odasına gidin. GO MIRROR komutuyla aynadan geçin. Şimdi shadowlands' desiniz. Batıya ve Güneye gidin ve mantenna'yı kılıçla öldürün. (KILL MANTENNA BY SWORD) Sonra sarkıtları inceleyip ilk timelink'i alın. Daha sonra aynayı kullanarak kristal koridor'a geri dönün. Koridorun devamı olan doğuya ilerleyin ve mumu alın. Ve güneye giderek dışarı çıkın. Kuzeydoğuya ilerleyip yol üstündeki han'a girin. Ve han daki insanları inceleyerek GENERALİ bulun. Ve ondan moleculator'ı alın. (Exam people, talk to man)? Haandan çıkın ve avluya geri dönün. Buradan doğudaki bahçeye gidin. Pagodaları ve yeri inceleyerek bulacağınız cam kırıkları ve ikinci timelinki alın. Daha sonra güney doğudaki bahçeye gidin ve oradan çöpleri inceleyin ve kemikle meyveyi alın. Eğer kağıda alamadıysanız üzülmeyin bunun size hiç yararı yok. Tekrar avluya dönün. Buuradan gölgeler şatosuna gelin. Hendeğin üzerinden atlayın. Eğer tentacleslara takılırsanız, onlardan hack komutuyla kurtulabilirsiniz. (jump over moat). (hit coat ve enter castle) komutuyla içeri girebilirsiniz. İlk önce matematik odasındakileri alın. Bundan sonra saat adasına gidin. Orada sırayla (FİT TİMELİNK TO CLOCK) komutunu 2 defa yazın. Ve saat işler. Saatın içini açın ve turqoise'yi gıdın ve sırasıyla (OPEN CURTAİN, EXAM ALCOVE, ROSTRUN, komutlarıyla hexaagon of helıatron'u alabilirsiniz kateden Leave castle ayrılır buradan aynalar odasına dönün. eğer kötü ıyn'la karşılaşırsanız (JUMP) Komutuyla kurtulabilirsiniz. Aynayı geçtikten sonra (FİT MINUS TO MIRROR) Komutuyla aynayı küçültün ve alın. Güneydeki çukura düşün ve biraz bekleyin. Aşağı düşünce batıya gidin ve oradaki taşı olın. Rock binderle uğraşmadan akreplerin yanına gelin. Burada iki defa kill scorpions) yazıp öldürün ve dışarı çıkın. Buradaki kafalardan moss'u alın karşınıza çıkan shadow weaver den kılıcınızı bırakarak kurtulun. Kılıcınızı tekrar alın. Ve daha sonra çakmaktaşlarına gelin onları inceleyerek runeston bulun çakmaştalarını (SHARP FUNT) komutuyla kullanabilirsiniz. Güney doğudaki hayvan adamın yanını gelin ve PEXAGOH OF HELİATRON'U bırakıp aldıktan sonra doğuya gidin ve çamuru ınceleyerek pençeyi alın. (REED) ve onları (WEAVE REED) Komutuyla örün. İşte ipiniz hazır. Sonra (TİE ROPE TO CLAW) komutuyla kancanızıda yapın. Batıya iki kere gidin ve ıkı kere (get moss) yazın. İşte moss man işte bundan sonra sizle beraber olucak. Onu alıp bataklığa gidin ve bataklığı kurutmasını bekleyin. Daha sonra merman dan kurtulmak için REMOVE BEAD ve go swamp komutuyla bataklığa gelin (Drop bead) merman'dan kurtulun. Dağın tepesindeki wyvernlere gelin ve pinnactes'a wycord'u fırlatın. Böylece alttaki kertenkeleyi koruyan güç alanı kalkar. Aşağı inin ve kertenkeleyi inceleyerek ikinci run'u bulun. Ve onları birbirine birleştirin (FİT RUNE STONE). Tekrar wyvern'lerin yanına gelın ve onları temizleyin. Ve (light fire) dıyerek orkoyu çağırıp onu yanınıza alın. Ve moss man'ı aldığınız yere gelin. Burada remove minus yazarak aynayı bırakın. Böylece buradan dünyaya dönebilirisiniz (aynaya girerek). Buradan mounds'ların olduğu yere gelin ve mounds'ları inceleyerek cog'u alın. Kuzeydeki two-bad'i (give turquise) komutuyla atlatın. Kuzeye ordanda yılandığına gidince orko sıze bir geçit gösterecektir. Size atılan kayanın üstünden zıpladıktan sonra bu tünele gırin. Biz buraya kadar gelebildık eğer bır şey çözer yada takılırsanız lütfen birzi arayın. Hepinize bol adventure'lı günler..... . ... .

MERT GÖKKAYA ve RASİM MİNGÜ

KONUK YAZAR

Bu sayıdaki konuk yazar köşemizde **Teoman TUTKUN** adlı arkadaşımızın gönderdiği GREMLINS adlı adventure'ı yayınlıyoruz. Kendisine teşekkür eder ödülünü almak için bizzat ya da telefonla bizi aramasını rica ederiz.

Diğer Adventure'cıların mektuplarını beklerken bu arada yapmamız gereken bir uyarı var: Türkiye'de yayınlanan başka bir dergideki açıklamaları arkadaşlarımızın kendilerine aitmiş gibi bize göndermelerine gerek yok. o arkadaşlarımıza da teşekkür ederken adı geçen dergiyi bizim de okuduğumuzu bilmelerini istiyoruz.

Sözü Teoman Tutkun'a veriyorum...

Merhaba Sevgili Arkadaşlar

Ben bir Adventure hastası olarak bazı oyunları ilerliyebildiğim kadarıyla siz adventure'ci arkadaşlarıma aktarmak istedim.

Gremlins adında bir adventure'ı mutlaka duymuş olmalısınız. Haraketli resimleriyle, değişik konusuyla çok güzel bir adventure. Konusunu da yapımcılığını Steven Spielberg'in yaptığı aynı adlı muhteşem filmde almış. Ben de bu oyunu ilerliyebildiğim kadarıyla size aktarmaya karar verdim.

Aşağıdakiler bu oyunun yön komutlarının kısaltılmışıdır. Oyunda kısaltılmış şekliyle yazın yoksa bilgisayar nereye gideceğini anlıyamıyor.

D = Down (aşağı). U = Up (yukarı). N = North (Kuzey). E = East (Doğu). S = South (Güney). W = West (Batı).

Sıra geldi oyunumuzu anlatmaya: Oyun başladığında siz evinizin üst katında bulunuyorsunuz. "**D**" komutuyla hemen aşağı inin. Burada "**Get Sword**", "**Killi Gremlin**" komutlarıyla alt kattaki Gremlin'i öldürmüş olursunuz. "**Get Remote Control**" komutunu yazarak uzaktan kumanda âletini alın. "**Go Kitchen**" komutuyla mutfağa gidin. Beş kez "**Press Button**" yazın. Birinci de mikrodalga fırın çalışır ve içindeki Gremlin ölür. İkinci de mikrodalga fırın durur. Üçüncü komut ile mikser çalışır ve üzerindeki Gremlin içine düşerek ölür. Dördüncü de mikser durur. Beşinci de çamaşır dolabı açılır. Examine Laundry Chute" komutunu vererek küçük ve iyi Gizmo'yu bulursunuz. "**Get Gizmo**" komutuyla Gizmo'yu yanınıza alın. Tekrar "**Press Button**" yazınca dolap kapanır. Bir kez daha "**Press Button**" komutu verirseniz çekmece açılır. "**Examine Drawer**" komutuyla gremlin'i öldürün. "**Get Flashligt**" yazarak el fenerini alın. Artık gereksiz hale gelen bıçak ve uzaktan kumanda aletini buraya bırakabiliriz: "**Drop Remote Control, Drop Knif**" yazın. Ardından diğer komutları sırasıyla verin: "**D, Go Door, S, Get Ladder, N, N, W, Go Y.M.C.A., Drop everything.**" Bu komutlardan sonra havuza girebiliriz: "**Go Pool, Take Plug**" komutlarıyla suyu boşaltın. Böylece Gremlin'lerin çoğalmasını bir süre için durdurmuş olursunuz. Üç kere üst üste "**E** yazarak doğuya gidin. "**Go station**" yazarak benzin istasyonuna girin. "**Get Bottle, Get Welding Torch**" yazarak oksijen tüpünü ve kaynak makinesini alın. "**U, N, E**" komutlarıyla Darry'nin tavernasına gelin. "**Go Darry's Tavern, Go Bar**" yazarak içeri girip, bara gidin. "**Get Camera**" ile fotoğraf makinesini alın. "**Press Button**" yazarak Gremin'leri kaçırın. Bu işlemi artık nerede Gremlin görürseniz yapabilirsiniz. **N, N, E** komutlarıyla sinemanın önüne gelin. Burada "**Go Cinama**" yazarsanız sinemaya, "**Go Department Store**" yazarsanız süper markete girersiniz.

Benim bu oyunda ilerliyebildiğim nokta burası. Ayrıca bazı ipuçları da verebilirim.

1) "**Open valve**" yazarak gazı açabilirsiniz.

2) "Light Flashlight" komutuyla el fenerini yakabilirsiniz.

3) "I have company" yazdığı zaman yakınınızda bir Gremlin var demektir. Şayet fotoğraf makinesini aldıysanız "**Press Button**' yazın. Böylece Gremlin'lerin hışımından bir süre için kurtulmuş olursunuz.

4) Süper markette gördüğünüz kapılardan geçmek için şu komutları verin "**Opeen door, Go Door**". Yalnız kapılardan bir tanesi kilitli olmalı ki açılmıyor.

5) Süper Marketin en üst katında tavanarasına çıkan bir yol var. Buraya merdiveni getirip "**Drop Ladder, Go Ceiling**" yazarsanız tavan arasına çıkarsınız.

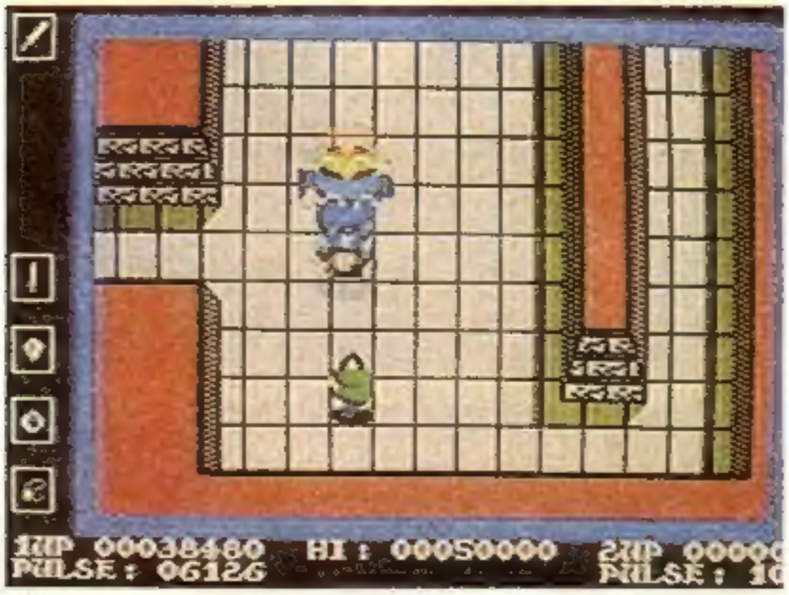
6) Oyunun herhangi bir yerinde "**I**" tuşuna basıp Returnlerseniz taşıdıklarınızı öğrenebilirsiniz.

7) Oyunda fiilen sonra ilk dört harfi yazmanız yeter. Örneğin "**Go Depertment Store**" yerine kısaca "Go Dept" yazmanız yeterli olur.

8) Aynı adlı filmin sonunda Gremlin'lerden sinemayı yakarak kurtulunuyordu. Sanıyorum oyun da aynı şekilde bitiyor.

9) Herkese zevkli dakikalar ve başarılar.

Teoman Tutkun arkadaşımızın yazdıkları burada bitiyor. Bizim ekleyeceklerimiz de şöyle: İLK OLARAK OYUNUN TAMAMINI ÇÖZÜLMÜŞ OLARAK HARİTASIYLA BİRLİKTE BİZE GÖNDERENE BÜYÜK BİR ÖDÜL VERECEĞİZ.



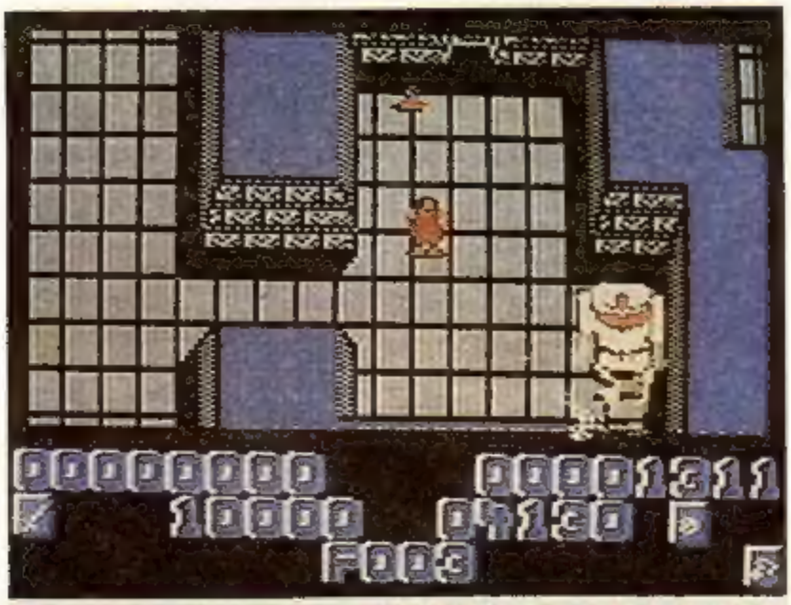
SHACKLED

Her yeni bir Gauntlet taklidi piyasaya sürüldüğünde hâlâ yapılabilecek bir yenilik bulunması, hâlâ yeni bir senaryoya adapte edilebilir olmasına bir türlü akıl erdiremiyorum. Her ne kadar taklitler asıllarını aratırlarsa da bu yeni Gauntlet taklidi yine de zevkle oynanabiliyor.

Oyunun Commodore versiyonu belirli piyasa kurullarından kaynaklanan bir acelelikle biraz baştan savma yapılmışa benziyor.

Konunun esasını yine bir iyiler ve kötüler mücadelesi oluşturmakta. (Tıpkı sinemanın ilk yıllarında olduğu gibi değil mi?) Sitah arkadaşlarınız açıklanmayan bir şekilde Kötü'nün emrindeki güçler tarafında bir labirent gibi inşa edilmiş bir şatonun mahzenlerinde zincire vurulmuş durumdalar. Göreviniz Kötü'nün karşınıza çıkaracağı çeşitli türde yaratıklarla dövüşerek arkadaşlarınızı zincirli oldukları hücrelerden kurtarmak.

Labirent, tıpkı Gauntlet'te olduğu gibi yukardan kuşbakışı görülmekte. Daracık koridorlar çoğu zaman geniş alanlara açılmakta. Bazen bu salonlarda bazen de koridorlarda karşınıza çıkan kapıların arkasında da arkadaşlarınız bulunmakta. Kapıları açmak için de ortalığı kimin saçtığı belli olmayan sihirli anahtarları kullanmak zorundasınız. Kapı açılınca da içeriye girip arkadaşınızı salıveriyorsunuz. Ve her arkadaşınız size bir özellik katıyor. Bıçak kullanabiliyorsunuz, ok atabiliyorsunuz, ateş edebiliyorsunuz, koruyucu kalkanınız oluşuyor ya da hızınız artıyor. Bu yeni özellikler çok önemli çünkü düşmanlarınız da bıçak atan ninjalar, devler, enerji yutanlar, okçular... gibi ancak çeşitli silâhlarla öldürülebiliyorlar. Ayrıca her kurtardığınız arkadaşınız hızınızı azalttığından, hız artması başarı için mutlaka gerek. O seviyenin çıkış kapısına ulaşırsanız kurtardığınız arkadaşınızın ve öldürdüğünüz düşmanın sayısına göre bonüs kazanıyorsunuz.



Shackled'ı oynamak için önerebileceğim belirli bir yöntem yok. Ama ayakta kalabilmek için çabuk hareket etmeye, çok düşman öldürmeye, bir köşeye de sıkışmamaya bakmalısınız. Bir de dar koridorları geçerken gözünüzü dört açmalısınız. Çünkü ekran yürüdüğünüz yöne doğru kayarken bir de bakarsınız ki bir sürü okçu etrafınızı sarmış.

Oyunun renklerindeki monotonluk bir süre sonra sıkıntı vermeye başlıyor. Ayrıca yüz on iki olduğu söylenen seviye aralarında öyle aman aman bir fark yok.

İlk oynandığı sürükleyici gibi görünmesine rağmen bir süre sonra düştüğü tekdüzelik oyun için ayrı bir eksi puan.

İLK YİRMİ

Geçen ayki	Bu ay	Oyun adı
19	1	SALAMANDER
1	2	SKATE CRAZYL
4	3	TEST DRIVE
10	4	ALIEN SYNDROME
8	5	YOGI BEAR
11	6	DREAM WARRIOR
18	7	DEFENDER OF THE CROWN
6	8	ROAD BLASTERS
12	9	SUPER STAR SOCCER
Q	10	STREET FİGHTER
17	11	GUNSMOKE
Q	12	EMPİRE STRİKE BACK
Q	13	SİMBAD
Q	14	BARBARIAN
Q	15	GUNSHIP
3	16	FLINSTSTONES
9	17	FREDDY HARDEST
13	18	IKARİ WARRIORS
14	19	HOPPING MAD
7	20	AIRBORNE RANGER

Tam otomatik televizyona kavuştuk!

Türkiye sonunda, tüm işlemlerini kendisi yapan mükemmel bir televizyona, "tam otomatik televizyon"a kavuştu.

Siz koltuğunuzda oturun, uzaktan kumanda cihazınızın tuşlarına dokunun...

Toshiba Spacemaster -uydu yayınları dahil- kanalları kendisi arayıp, kendisi bulsun. Arama işlemini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster yayın sistemini kendisi seçsin. Hangi sistemi seçtiğini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster renk-ışık-ses ayarlarını kendisi yapsın. Ayar işlemlerini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster, seçeceğiniz süre sonunda kapanmak üzere, kendini ayarlasın ve bu süre sonunda kendiliğinden kapansın. Otomatik kapanışa ne kadar süre kaldığını ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster tam otomatiktir.

Otomatik işlemler, hassas istasyon ayarı, görüntü eşliksiz ses kesme özelliği, 11 sistemi, Microchip tuner'ı, 56 cm. In-Line (Blackstripe) resim tüpü, 16 program hafızası, modern tasarımıyla çağımıza yakışan televizyondur.

Siz de bu televizyona kavuşun!

TOSHIBA

SPACE MASTER

"Çağımıza bu televizyon yakışır"

BEKO ve AYGAZ bayilerinde